

TUGAS AKHIR

perancangan iklan dengan 3D tentang bahaya menerobos pintu perlintasan kereta api

Diajukan Guna Melengkapi Sebagai syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjanah Strata satu (S1)



Disusun Oleh:

Dwi Nanto Sunardi
41908010022

Pembimbing :
Cahyoko Triharsatmo, S.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS & MULTIMEDIA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2012**



LEMBAR PENGESAHAN
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCUBUANA

Q

SEMESTER : GENAP
2011/2012

TAHUN AKADEMIK :

Tugas akhir ini untuk melengapi tugas-tugas dan memenuhi dalam persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata satu (S1), Jurusan Desain grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Iklan dengan 3D Tentang Bahaya
Menerobos Pintu Perlintasan Kereta Api

Disusun oleh :

Nama : Dwi Nanto Sunardi

Nim : 41908010022

Jurusan Program Studi : Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS Pada Sidang Sarjana Tanggal 20 juli 2012.

Pembimbing

Cahyoko Triharsatmo, S.Ds

Jakarta, 30 juli 2012

Mengetahui,

Kordinator Tugas Akhir

Zulfikar Sa'ban S.pd

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Grafis

Ir. Edi Muladi M.Si



**LEMBAR PERNYATAAN
SIDANG SARJANAH KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dwi Nanto Sunardi
Nomor Induk Mahasiswa : 41908010022
Program Studi : Desain Grafis dan Multimedia
Fakultas : Teknik perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain.
Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta 30 juli 2012

Yang memberikan pernyataan

Dwi Nanto Sunardi

KATA PENGANTAR

Puji syukur yang tiada terhingga kepada Tuhan Yang Maha Esa. Bapa pemberi karunia, nikmat, dan kemudahan yang hanya karena izin-Nya lah penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Cahyoko Triharsatmo, S.Ds, selaku dosen pembimbing atas semua perhatian, bimbingan, waktu, dan sarannya.
2. Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Ketua Jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana.
3. Zulfikar Sa'ban, S.Pd selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk Universitas Mercu Buana.
4. Henny Gambiro selaku Dekan Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
5. Semua dosen-dosen jurusan Desain Grafis atas semua harta "ilmu" berharga dalam kehidupan.
6. Desi novita sari yang telah memnyemangati saya dalam penulisan.
7. Seluruh Pegawai dan Staff Tata Usaha Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
8. untuk bapak dan ibu yang terkasih yang selalu memberi dukungan doa, moral, materiil, dan semangat.
9. Teman-teman seperjuanganku,yang telah member semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

10. Semua pihak yang tidak tersebutkan satu persatu dalam ruang yang terbatas ini, yang telah memberikan sumbangsih atas keberhasilan penulis.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis, rekan mahasiswa, dan berbagai pihak yang membutuhkannya, baik pada saat ini maupun di masa yang akan datang.

Jakarta, 30 Juli 2012

Dwi nanto Sunardi

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

KARTU ASISTENSI

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

BAB I LATAR BELAKANG

1.1	Iatar Belakang.....	1
1.2	Sejarah kereta Api.....	2
1.3	Visi dan Misi.....	4
1.4	Arti logo.....	5

BAB II METODOLOGI

2.1	Judul.....	6
2.2	Maksud dan Tujuan.....	10
2.3	Identifikasi Masalah.....	10
2.4	Btasan masalah.....	11
2.5	Kerangka Berfikir.....	13
2.6	Target Market.....	14
2.7	Metode Pengumpulan Data.....	14
2.6.1	Metode Pengumpulan Data Primer.....	14
2.6.2	Metode Pengumpulan Data sekunder.....	15
2.8	Sistematik Penulisan.....	15

BAB III	DATA	
3.1	Iklan Layanan Masyarakat.....	17
3.2	Jenis-Jenis Animasi.....	18
3.2.1	Animasi 2D(2 dimensi).....	18
3.2.2	Animasi 3D(3 dimensi).....	19
3.2.3	Animasi Tanah Liat(ClayAnimation).....	19
3.2.4	Animasi Jepang(Anime).....	20
3.2.5	Sowfer pembuatan Animasi.....	20
3.3	Animasi di Indonesia.....	21
3.3.1	Era 70-an.....	22
3.3.2	Era 80-an.....	22
3.3.3	Era 90-an.....	23
3.3.4	Era 2000-an.....	23
3.4	Animasi 3D dalam iklan.....	23
3.5	Keselamatan Berkendara.....	27
3.6	Rendering.....	29
BAB IV	ANALISA	
4.1	Analisa Kecukupan Data.....	31
4.1.1	Profil Produk Iklan.....	31
4.1.2	Posisi Produk.....	31
4.1.3	Pesaing produk Iklan.....	32
4.1.4	Sarana Komunikasi yang sudah ada.....	32

4.2	analisa Data.....	32
4.3	Analisa SWOT.....	32
4.3.1	strength.....	32
4.3.2	weakness.....	33
4.3.3	oppoturnity	33
4.3.4	threat.....	33

BAB V KONSEP PERANCANGAN

5.1	Konsep Dasar perancangan.....	34
5.1.1	Refrensi Karya sejenis.....	34
5.1.2	Konsep warna	36
5.1.3	Konsep tekstur.....	36
5.1.4	Konsep Tipografi.....	37
5.1.5	Konsep Audio.....	37
5.1.6	Konsep Animasi.....	38
5.1.7	Konsep Modeling.....	38
5.2	Sinopsis.....	39
5.3	Naskah.....	39
5.4	Story board.....	41

5.5	Praproduksi	
5.5.1	Konsep	44
5.5.2	Synopsis.....	44
5.5.3	Naskah.....	45
5.5.4	Treatment.....	46
5.5.5	Story board.....	46
5.6	Produksi	
5.6.1	Modeling.....	47
5.6.2	Texstur.....	48
5.6.3	Animasi.....	49
5.6.4	Lighting.....	49
5.7	Pasca Produksi	
5.7.1	Rendering.....	50
5.7.2	Output.....	51
5.8	Media pendukung.....	52
5.8.1	Backdroup.....	53
5.8.2	Gantungan Kunci.....	53
5.8.3	Pin.....	53
5.8.4	stiker.....	53
5.8.5	Kaos.....	54
5.8.6	konsep Display.....	54
5.8.7	Angaran Biaya Tugas akhir.....	55
5.8.8	Jadwal Pekerjaan tugas akhir.....	56

DOKUMENTASI PAMERAN TUGAS AKHIR.....	57
Kesimpulan.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60