

ABSTRACT

Astronomy is a branch of science that involve observation of celestial objects (such as stars, planets, comets, nebula, galaxies) and also natural phenomena that occur outside the Earth's atmosphere. Astronomy was introduced in general and in Indonesia this science subjects are studied as Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) which is given from elementary school through high school.

In general, the methods used in science learning still to be static where the students get this material only media that is still using the manual as a whiteboard or the pictures in textbooks. This led to students' difficulties in understanding the material and imagined presence of the solar system. The other technic is to come to visit the planetarium, but these activities can be done because only in big cities and less efficient in terms of costs required for its realization.

Along with the development of information technology world, not least the children of today who have known the world of information technology (IT). Interactive CD to be one form of practical media for learning. These media have unlimited access to space and time, can be used in groups and individuals. The learning process becomes more attractive because it is enriched with sounds, pictures, and animations. So hopefully this can increase the desire of the child / student to study the solar system because the form of implementation comes with text, sound, pictures, animation and visualization interactive that makes the audiences to learn and understand easier.

Keyword: Interactive CD, Astronomy, Adventure Game

ABSTRAK

Astronomi, adalah cabang ilmu alam yang melibatkan pengamatan terhadap benda-benda langit (seperti bintang, planet, komet, nebula, galaksi) serta fenomena alam yang terjadi di luar atmosfer Bumi. Astronomi diperkenalkan secara umum dan di Indonesia ilmu ini dipelajari pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) yang diberikan dari tingkat Sekolah Dasar sampai Sekolah Menengah Atas.

Pada umumnya, metode yang digunakan dalam pembelajaran IPA masih bersifat statis yaitu siswa mendapatkan materi ini hanya masih mempergunakan media yang bersifat manual seperti papan tulis ataupun gambar-gambar di buku pelajaran. Hal ini menyebabkan anak murid kesulitan untuk memahami materi dan membayangkan keberadaan sistem tata surya. Adapun teknik lainnya yaitu dengan datang berkunjung ke planetarium, padahal aktifitas tersebut dapat dilakukan karena hanya berada di kota-kota besar dan kurang efisien dalam hal biaya yang dibutuhkan untuk realisasinya.

Seiring dengan perkembangan dunia teknologi informasi, tidak sedikit anak-anak di jaman sekarang yang telah mengenal dunia teknologi informasi (IT). CD interaktif, menjadi salah satu bentuk media praktis untuk pembelajaran. Media ini memiliki akses tanpa batas ruang dan waktu, dapat digunakan dalam kelompok maupun individu. Proses belajar pun menjadi lebih menarik karena diperkaya dengan suara, gambar, dan animasi. Sehingga diharapkan cara ini dapat meningkatkan keinginan belajar anak / siswa untuk mempelajari sistem tata surya karena bentuk implementasinya yang dilengkapi dengan teks, suara, visualisasi gambar, animasi dan interaktif yang lebih memudahkan *audience* untuk mempelajari dan memahaminya.

Kata Kunci: CD Interaktif, Astronomi, Permainan Petualangan