

# ABSTRAK

## PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF CARA MERAKIT PERSONAL KOMPUTER

Oleh : Heriadi Sulaiman

Dampak dari pesatnya kemajuan teknologi, telah merubah sistem pembelajaran di sekolah. Sistem pembelajaran baru itu adalah sistem pembelajaran *E-Learning*. Selain itu, kurikulum pendidikan yang menjadi pondasi dasar pendidikan pun menjadi gagasan utama dalam Perancangan Multimedia Interaktif cara Merakit Personal Computer ini.

Media interaktif ini dapat digunakan sebagai materi pembelajaran dalam mata pelajaran Merakit Personal Computer (PC) di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). Media jenis seperti ini terbukti ampuh dalam penyampaian materi dan sangat efektif untuk kalangan pelajar.

Maksud dan tujuan perancangan ini secara umum: (1) Menciptakan media interaktif yang efektif untuk pelajar SMK; (2) Menambah media pembelajaran pada sistem belajar mengajar di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK); (3) Membantu para pengajar pada SMK dalam menyampaikan materi pembelajaran. Selanjutnya, secara khusus: (1) Mengetahui bagaimana strategi perancangan multimedia interaktif yang efektif bagi kalangan pelajar SMK; (2) Mengetahui seberapa penting peranan multimedia interaktif ini dalam proses pembelajaran; (3) Membuat perancangan multimedia interaktif ini semenarik mungkin untuk merangsang keinginan belajar para pelajar SMK.

Banyak hal bermanfaat yang dapat penulis petik dalam hal ini, selain mengacu pada kurikulum pendidikan yang berlaku saat ini, perancangan media interaktif ini pun sesuai dengan mata pelajaran Merakit PC yang ada pada SMK tersebut. Dan tentunya banyak sekali pertimbangan-pertimbangan yang dilakukan penulis untuk merancang media interaktif ini, selain mengadakan riset mengenai sistem pembelajaran, sistem kurikulum pendidikan yang berlaku saat ini, berinteraksi dengan pelajar demi mengetahui lebih lanjut tentang penjiwaan dan karakteristik mereka, penulis juga berinteraksi langsung dengan pengajar mata pelajaran Merakit PC demi mengetahui sistem pembelajaran yang dilakukan pengajar SMK selama berjalannya waktu pembelajaran di kelas. Semua itu dilakukan penulis demi terciptanya perancangan media interaktif yang efektif dan efisien.

**Kata kunci :** *multimedia interaktif, kurikulum pendidikan, techno style, teknologi, pendidikan*