

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF CARA MERAKIT PERSONAL KOMPUTER



Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Disusun Oleh :
Heriadi Sulaiman
NIM 41907010005
Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Pembimbing:
Lukman Arief, SDs

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2012**

 <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p style="text-align: center;">LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
--	--	---

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Heriadi Sulaiman
Nomor Induk Mahasiswa : 41907010005
Program Studi : Desain Produk
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain



Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Agustus 2012

Yang membuat pernyataan,

Heriadi Sulaiman

 <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
--	--	---

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Multimedia Interaktif Cara Merakit Personal Computer.

Disusun oleh :

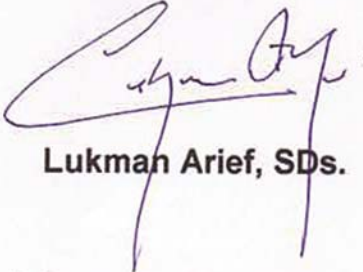
N a m a : Heriadi Sulaiman

N I M : 41907010005

Jurusan/Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 26 Juli 2012

Pembimbing



Lukman Arief, SDs.

Jakarta, 10 Agustus 2012

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir



Zulfikar Sa'ban, SPd.

Mengetahui,
Kaprodi Desain Produk



Ir. Edy Muladi, MSi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin.....

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH S.W.T, atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menjalankan Tugas Akhir dan menyusun Tugas Akhir dengan sebaik – baiknya. Ayah dan Ibu tercinta, terima kasih atas pengertiannya, dukungan moral dan materiil serta doa dan ridhonya yang tulus ikhlas untuk penulis. Laporan ini disusun guna melengkapi salah satu prasyarat dalam menyelesaikan tugas akhir bagi mahasiswa/i Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Jurusan Desain Produk – Grafis Multimedia, Universitas Mercu Buana Jakarta

Dalam penyusunan laporan ini, penulis mengucapkan terima kasih dan menyampaikan penghargaan sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah banyak membimbing serta membantu penulis, baik yang bersifat moril maupun materiil. Sebagai makhluk sosial Penulis menyadari bahwa tanpa dukungan, dorongan dan doa dari berbagai pihak, laporan Tugas Akhir ini tidak akan dapat terselesaikan dengan baik. Maka dari itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Puji syukur kepada Allah S.W.T yang telah memberikan penulis *Sense of design* dan kemampuan untuk mendesain, meskipun kemampuan penulis masih kurang, tetapi penulis sangat bersyukur atas semua nikmat yang di berikan.
2. Bapak, ibu, kakak, adik dan saudara-saudaraku tercinta, terima kasih atas segala perhatian, bimbingan, dukungan yang diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
3. Kepada bapak Lukman Arief selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membangun dan juga memberikan pengetahuan dan wawasan yang luas kepada penulis

untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini, dan atas pengorbanan yang diberikan selama masa bimbingan.

4. Bapak Ir. Edy Muladi, M.Si selaku Kepala Program Studi Desain Produk - Grafis & Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana.
5. Terima Kasih kepada Fitri Rusanti, Pujaan Hati yang selalu memberikan inspirasi dan support kepada penulis disaat penulis sangat membutuhkan itu.
6. Terima Kasih kepada teman-teman seperjuangan, Vicky MP, Chaidar Bintara, M Nur Alimudin, Angga Prakoso yang memberikan saya banyak sekali support dan tiada hentinya menyemangati saya dalam menyelesaikan karya laporan tugas akhir ini.
7. Seluruh Keluarga Besar Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, khususnya teman-teman seperjuangan angkatan 2007 Desain Produk - Grafis & Multimedia.

Akhir kata penulis hanya dapat memohon doa yang sebesar - besarnya, semoga semua bimbingan, dorongan serta kemurahan hati dari semua pihak mendapatkan anugerah dari Tuhan Yang Maha Esa.

Jakarta, 10 Agustus 2012

ttd.

Heriadi Sulaiman

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Perancangan	1
1.2 Orisinalitas (<i>State of The Art</i>)	3
1.2.1 Referensi Karya Sejenis	3
1.2.2 Aspek yang Membedakan dengan Karya yang Sejenis	5
1.3 Peluang dan Tantangan Studi	5
1.3.1 Peluang Studi	5
1.3.2 Tantangan Studi	6
BAB II METODE PERANCANGAN	7
2.1 Maksud dan Tujuan Perancangan	7
2.2 Proses Perancangan	8
2.2.1 Bagan Alur Proses Perancangan	8
2.2.2 Rincian Proses Perancangan	8
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	9
2.4 Tema Desain (Pendekatan Estetis).....	11
2.5 Metode Pengumpulan Data	12

BAB III DATA PERANCANGAN	14
3.1 Tabel Data Perancangan	14
3.2 Techno Style	15
3.2.1 Penggunaan Techno Style dalam Multimedia	16
3.3 Aspek Pendidikan	17
3.4 Aspek Perancangan Multimedia Interaktif	17
3.4.1 Tahap Dasar Merancang Multimedia Interaktif	18
3.4.2 Struktur Navigasi	24
3.4.3 Spesifikasi Hardware	28
3.4.4 Kurikulum Pendidikan	29
3.4.5 Karakteristik Psikologis Pelajar	29
BAB IV ANALISA PERANCANGAN	31
4.1 Analisa 5W + 1H	31
4.2 Analisa SWOT Perancangan	32
4.3 Pernyataan Permasalahan	33
BAB V KONSEP PERANCANGAN	34
5.1 Ide dan Gagasan Perancangan	34
5.2 Konsep Estetis Grafis Multimedia.....	34
5.3 Empat Tataran Elemen (Level) Pengambilan Keputusan Desain	35
5.3.1 Community Level	35
5.3.2 System Level	36
5.3.3 Produk Level	39
5.3.4 Elemen Level	44
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	4
Gambar 2.1	12
Gambar 3.1	15
Gambar 3.2.....	16
Gambar 3.3.....	17
Gambar 3.4	24
Gambar 3.5.....	25
Gambar 3.6	26
Gambar 3.7	27
Gambar 5.1.....	34
Gambar 5.2.....	37
Gambar 5.3.....	39
Gambar 5.4.....	41
Gambar 5.5.....	42
Gambar 5.6	43
Gambar 5.7	44
Gambar 5.8.....	45
Gambar 5.9.....	45
Gambar 5.10.....	50
Gambar 5.11	55
Gambar 5.12	56
Gambar 5.13	57
Gambar 5.14.....	58
Gambar 5.15.....	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1A Karya Utama.....	62
Lampiran 1B Karya Utama.....	63
Lampiran 1C Karya Utama	64
Lampiran 1D Karya Utama	65
Lampiran 1E Karya Utama.....	66
Lampiran 1F Karya Utama.....	67
Lampiran 1G Karya Utama	68
Lampiran 1H Karya Utama	69
Lampiran 1I Karya Utama	70
Lampiran 1J Karya Utama	71
Lampiran 1K Karya Utama.....	72
Lampiran 1L Karya Utama	73
Lampiran 2A Karya Pendukung	74
Lampiran 2B Karya Pendukung	75
Lampiran 3A Display Panel.....	76
Lampiran 3B Display Panel.....	77
Lampiran 3C Display Panel	78
Lampiran 3D Display Panel	79
Lampiran 3E Display Panel.....	80
Lampiran 3F Display Panel.....	81
Lampiran 4A Dokumentasi Pameran	82
Lampiran 4B Dokumentasi Pameran	83
Lampiran 4C Dokumentasi Pameran	84
Lampiran 5 Kurikulum Pendidikan	85
Lampiran 6A Kartu Asistensi.....	86
Lampiran 6B Kartu Asistensi.....	87