

## ABSTRAK

Perkembangan Teknologi yang ada di dunia maya telah tumbuh sangat cepat. Kita bisa mendapatkan pengetahuan yang berharga atau pengalaman dari dunia maya ini. Bahkan untuk sesuatu yang belum pernah ditemui atau dikunjungi, kita dapat belajar untuk mengeksplorasi tentang sesuatu. Demikian pula dengan aplikasi 3D kita mampu menjelajahi suatu tempat, hanya untuk mengetahui dan mencari informasi, tanpa harus susah payah untuk pergi ke tempat yang sebenarnya.

Oleh karena itu, pada tugas akhir ini akan dibuat aplikasi visualisasi 3D "Gedung Tower Universitas Mercu Buana ". Kita dapat mengetahui isi gedung tanpa berjalan menyusuri area gedung. Hal ini bertujuan untuk membantu proses pengenalan Gedung Tower Universitas Mercu Buana dengan cepat. Aplikasi visualisasi 3D "Gedung Tower Universitas Mercu Buana "dibangun dengan menggunakan teknik pemodelan, teksturing, dan scripting. Aplikasi visualisasi 3D "Gedung Tower Universitas Mercu Buana "ini dibuat menggunakan aplikasi Blender.

Setelah pembuatan visualisasi Gedung Tower Universitas Mercu Buana ini telah selesai, maka penulis menguji hasil visualisasi dengan beberapa skenario pengujian. Salah satu pengujian ini adalah aktifitas user bisa menggerakkan *mouse* untuk melihat kanan dan kiri, dan menggunakan *keyboard* untuk berjalan maju dan mundur di dalam animasi gedung.

*Kata kunci : Visualisasi, 3d, blender*

## ABSTRACT

Development of technology that exist in the virtual world has grown very fast. We can gain valuable knowledge or experience from virtual world. Even for something that has never been seen or visited, we can learn to explore about something. Similarly, the 3D application we are able to explore a place, only to find and search for information, without any effort to go to the actual place.

Therefore, the final project will be made 3D visualization applications "Mercu Buana University Tower Building". We can know the contents of the building without walking through the building. It aims to assist in the introduction Tower Building of University Mercu Buana quickly. 3D visualization applications "Mercu Buana University Tower Building" built using modeling techniques, teksturing, and scripting. 3D visualization applications "Mercu Buana University Tower Building" was created using Blender.

After making visualization Tower Building of University Mercu Buana has been completed, the authors examine the results visualization with several test scenarios. One of these tests is the activity of the user can move the mouse to look left and right, and use the keyboard to go forward and backward in the animmasi building.

*Keyword : animasi, 3d, blender*