

ABSTRAK

Aplikasi *Games* Pembelajaran Tertib Berlalulintas Perjalanan dari Menteng ke Meruya pada Blender merupakan upaya untuk memberikan inspirasi bagi para Mahasiswa untuk membuat suatu aplikasi 3 Dimensi yang berguna untuk pengguna jalan raya.

Dengan perkembangan teknologi, usaha untuk menanamkan disiplin berlalulintas agar sesuai dengan keinginan, maka dengan sistem komputerisasi yang menggunakan citra 3 dimensi dapat memberikan visual yang hampir nyata.

Peneliti merancang sebuah aplikasi komputer sebagai games dengan menggunakan program Blender yang berlisensi open-source sehingga dapat diunduh langsung pada situsnya secara cuma-cuma. Modelling, texturing dan gaming adalah proses dalam pembuatan sistem pembelajaran tersebut. Game 3 dimensi ini dibuat agar dapat dijalankan secara interaktif.

Dengan kelengkapan dari segi visual yang dapat dilihat dari berbagai sisi, diharapkan menjadi daya tarik bagi para pengguna.

Kata kunci : *Blender, 3 Dimensi, Games, Interaktif.*

xii + 52 Halaman ; 34 gambar; 7 Tabel; 5 lampiran

11 Daftar Acuan ;

ABSTRACT

Traffic Educations Games Applications From Menteng to Meruya in Blender is an attempt to inspire the students to create a 3 Dimensional application which is useful for users of the highway.

With the development of technology, efforts to instill discipline on the Traffic to suit, then a computerized system that uses three-dimensional images can provide an almost real visual.

Researchers designed a computer applications as games using Blender program is licensed open-source so it can be downloaded directly on the site for free. Modelling, texturing and gaming is in the process of making the learning system. 3-D game is made so that can be run interactively.

With the completion of the visual aspect that can be viewed from all sides, is expected to be an attraction for the users

Keywords : Blender, 3 Dimensional, Games, Interactive

xii + 52 Pages ; 34 figures; 7 Tables ; 5 Attachments

11 Bibliography ;