



**” Perancangan Sistem Reservasi Tamu Penginapan Pondok Remaja Cipayung
Berbasis Web”.**

Oleh:

Noverdi Setyo Pambudi

41808010026

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2012



**” Perancangan Sistem Reservasi Tamu Penginapan Pondok Remaja Cipayung
Berbasis Web”.**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

Oleh:

Noverdi Setyo Pambudi

41808010026

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2012

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Noverdi Setyo Pambudi

Nim : 41808010026

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : Perancangan Sistem Reservasi Tamu Penginapan Pondok
Remaja Cipayung Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 31 Agustus 2012



(Noverdi Setyo Pambudi)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Noverdi Setyo Pambudi
NIM : 41808010026
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **PERANCANGAN SISTEM RESERVASI TAMU
PENGINAPAN PONDOK REMAJA CIPAYUNG
BERBASIS WEB**


TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
Jakarta, 31/8-2012


Menyetujui,


Wahyu Hari Haji S.Kom., MMSI
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengesahkan,


Anita Ratnasari S.Kom., M.Kom
Koordinator Tugas Akhir


Nur Ani ST., MMSI
Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan kuasanya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM RESERVASI TAMU PENGINAPAN PONDOK REMAJA CIPAYUNG”**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini merupakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1), Program Studi Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Penulis mengharapkan bahwa karya tulis ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi pembaca. Semoga karya tulis ini dapat menjadikan bahan perbandingan dalam periode selanjutnya, sehingga memberikan ide – ide suatu karya ilmiah yang lebih baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih tidak terlepas dari kekurangan. Untuk itu penulis terbuka dan menerima dari segala kritik dan saran yang membangun, dari semua pihak untuk kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan ini, penulis tak lupa ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini sampai selesai. Dengan kerendahan hati, perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tuaku yang selalu memberikan motivasi, serta memberikan dukungan moral dan semangat, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

2. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah sabar, memberi masukan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan semangat kepada penulis.
4. Teman – teman yang membantu penulisan Tugas Akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu.
5. Manager serta karyawan Pondok Remaja Cipayung yang memberikan informasi berupa data, untuk melengkapi penulisan Tugas Akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu memberikan limpahan rahmat kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini dan membantu menyelesaikan masa pendidikan strata satu (S-1).

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi pihak – pihak yang berkepentingan.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan penulisan	2
1.5. Metode Penelitian dan Perancangan	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Karakteristik Sistem	5
2.2 Konsep Dasar Informasi	7
2.2.1 Pengertian Informasi.....	7
2.2.2 Kualitas Informasi	7
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8

2.3 Analisa Sistem	9
2.3.1 Pengertian Analisa Sistem.....	9
2.4 Metode Waterfall.....	10
2.4.1 Fase – Fase Model Waterfall.....	10
2.5 UML (Unified Modeling Language)	12
2.5.1 Use Case Diagram	12
2.5.2 Activity Diagram.....	14
2.5.3 Class Diagram.....	16
2.5.4 Sequence Diagram	19
2.6 Perancangan Berorientasi Objek	21
2.6.1 Konsep Dasar Dari Pemrograman Berorientasi Objek.....	21
2.7 Basis Data (Database)	22
2.8 PHP22	
2.9 MySQL.....	23
2.10 Macromedia Dreamweaver	23
2.11 Metode Pengujian.....	24
2.11.1 Metode White Box.....	24
2.11.2 Metode Black Box	24
2.12 Sistem Reservasi Hotel Online	25

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	27
-----------------------------------	----

3.2 Struktur Organisasi	27
3.3 Perancangan Sistem Berjalan.....	28
3.4 Perancangan Sistem Usulan.....	24
3.5 Activity Diagram.....	35
3.5.1 Activity Diagram Daftar.....	35
3.5.2 Activity Diagram Login	37
3.5.3 Activity Diagram Proses Reservasi	39
3.5.4 Activity Diagram Pembayaran.....	41
3.6 Sequence Diagram	43
3.6.1 Sequence Diagram Daftar	43
3.6.2 Sequence Diagram Login.....	44
3.6.3 Sequence Diagram Pemesanan.....	45
3.6.4 Sequence Diagram Cetak Pembayaran	47
3.7 Class Diagram	49
3.8 Spesifikasi Basis Data	50
3.9 Rancangan Layar	53
3.9.1 Rancangan Layar Daftar	52
3.9.2 Rancangan Layar Login.....	53
3.9.3 Rancangan Layar Home.....	54
3.9.4 Rancangan Layar Halaman Katalog	55
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi.....	56
4.2 Implementasi Sistem.....	56

4.3 Tampilan muka layar database	58
4.3.1 Tampilan localhost xampp	58
4.3.2 Tampilan seuruh database.....	58
4.3.3 Tampilan tabel admin	59
4.3.4 Tampilan tabel detail reservasi	59
4.3.5 Tampilan tabel kamar	60
4.3.6 Tampilan tabel konfirmasi	60
4.3.7 Tampilan tabel reservasi	61
4.3.8 Tampilan tabel tamu	61
4.3.9 Tampilan aplikasi daftar	62
4.3.10 Tampilan aplikasi reservasi kamar	63
4.3.11 Tampilan aplikasi harga kamar	63
4.3.12 Tampilan aplikasi konfirmasi pembayaran	63
4.3.13 Tampilan aplikasi login admin.....	64
4.3.14 Tampilan aplikasi data tamu	64
4.3.15 Tampilan aplikasi data reservasi	65
4.3.16 Tampilan aplikasi data kamar	65
4.3.17 Tampilan aplikasi konfirmasi pembayaran	66
4.3.18 Tampilan aplikasi data admin	66
4.4 Pengujian sistem	67
4.4.1 Metode pengujian.....	67
4.4.2 skenario pengujian.....	67

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....69

5.2 Saran.....69

Daftar Pustaka

Lampiran

Daftar Gambar

	Halaman
1. Gambar 2.1 Model Sistem.....	5
2. Gambar 2.2 Karakteristik Suatu Sistem.....	7
3. Gambar 2.3 Metode Waterfall.....	10
4. Gambar 2.4 Model 4+1 view.....	12
5. Gambar 2.5 Use Case Model.....	14
6. Gambar 2.6 Contoh <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Barang.....	16
7. Gambar 2.7 Class Diagram Model.....	17
8. Gambar 2.8 Sequence Diagram Model.....	19
9. Gambar 2.9 Interface PHP dan MYSQL.....	23
10. Gambar 2.10 Interface Macromedia Dreamweaver.....	24
11. Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	28
12. Gambar 3.2 Use Case Berjalan.....	30
13. Gambar 3.3 Use Case Usulan.....	32
14. Gambar 3.4 Activity Diagram Daftar.....	35
15. Gambar 3.5 Activity Diagram Login.....	37
16. Gambar 3.6 Activity Diagram Proses Reservasi.....	39
17. Gambar 3.7 Activity Diagram Pembayaran.....	41
18. Gambar 3.8 Sequence Diagram Daftar.....	43
19. Gambar 3.9 Sequence Diagram Login.....	44
20. Gambar 3.10 Sequence Diagram Pemesanan.....	45
21. Gambar 3.11 Sequence Diagram Cetak Pembayaran.....	47

22. Gambar 3.12 Class Diagram	49
23. Gambar 3.13 Rancangan Layar Daftar	53
24. Gambar 3.14 Rancangan Layar Login.....	54
25. Gambar 3.15 Rancangan Layar Halaman Home	55
26. Gambar 3.18 Rancangan Layar Halaman Katalog	56

Daftar Tabel

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	13
2. Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	15
3. Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	18
4. Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	19
5. Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Berjalan Pemesanan Kamar.....	30
6. Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Berjalan Pembayaran	31
7. Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Berjalan Bukti Pembayaran	31
8. Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Usulan Membuka web.....	32
9. Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Usulan Daftar.....	33
10. Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Usulan Login	33
11. Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Usulan Memilih Kamar	33
12. Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Usulan Proses reservasi.....	33
13. Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Usulan Mengecek Permintaan Tamu	34
14. Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Usulan Pembayaran	34
15. Tabel 3.11 Deskripsi Activity Diagram Daftar	36
16. Tabel 3.12 Deskripsi Activity Diagram Login	38
17. Tabel 3.13 Deskripsi Activity Diagram Proses Reservasi.....	40
18. Tabel 3.14 Deskripsi Activity Diagram Pembayaran	42
19. Tabel 3.15 Deskripsi Sequence Diagram Daftar.....	43
20. Tabel 3.16 Deskripsi Sequence Diagram Login	44
21. Tabel 3.17 Deskripsi Sequence Diagram Pemesanan	46

22. Tabel 3.18 Deskripsi Sequence Diagram Pembayaran.....	48
23. Tabel 4.1 Tabel Skenario pengujian	48