



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN PADA EVENT ORGANIZER**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2012

i



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN PADA EVENT ORGANIZER**

Laporan Tugas Akhir

*Diajukan sebagai melengkapi salah satu syarat
Memperoleh Gelar Strata Satu Sarjana Sistem Informasi*

Oleh :
HIKMAT HERLAMBANG
41808010101

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2012**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Hikmat Herlambang

NIM : 41808010101

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN PADA EVENT ORGANIZER**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, September 2012

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



(Hikmat Herlambang)

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Hikmat Herlambang
NIM : 41808010101
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN PADA EVENT ORGANIZER**

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 7/9/2012

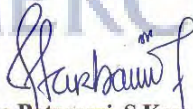
Menyetujui,



Nur Ani, ST., MMSI

Dosen Pembimbing

Mengetahui,



Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom

Koordinator Tugas Akhir

Mengesahkan,



Nur Ani, ST., MMSI

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini yang berjudul PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENYEWAAN PADA EVENT ORGANIZER. Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan S1 Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam melaksanakan dan menyusun laporan Tugas Akhir ini, baik berupa tenaga, pikiran, bimbingan, serta doa yang diberikan.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Kedua orang tua saya yaitu Bapak Dedi Junaedi dan Ibu Tri Sumarsih yang menjadi inspirasi dan penyemangat dalam hidup penulis.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah sabar, memberikan dukungan dan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang telah memberikan dukungan dan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan semangat kepada penulis.
5. Kepada teman-teman angkatan 2008 Kuswandi, M.Soleh, Fatoni, Angga, Nicko, Ibnu Ejha yang telah memberikan semangat dan bantuannya dalam penulisan tugas akhir ini.

6. Untuk Bpk. Satria Militant Sembiring selaku pemilik Kereta Organizer yang memberikan banyak informasi mengenai event organizer dalam penulisan Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT selalu memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua khususnya pada pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna dikarenakan sebagai manusia penulis memiliki banyak sekali keterbatasan akan ilmu pengetahuan.

Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi memperbaiki kekurangan yang ada pada penulis. Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat.



Jakarta, September 2012

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi	7
2.1.3 Siklus Informasi	7
2.1.4 Kualitas Informasi	7
2.1.5 Nilai Informasi	8
2.1.6 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2 Analisa dan Perancangan Perangkat Lunak	9
2.2.1 Metode Waterfall	9

2.3	Perancangan Sistem Basis Data	10
2.3.1	Basis Data	10
2.3.2	Perancangan Basis Data.....	10
2.3.3	Konsep Dasar Sistem Basis Data	12
2.4	Pemodelan Sistem.....	13
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.4.2	<i>Activity Diagram</i>	15
2.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	17
2.4.4	<i>Class Diagram</i>	18
2.5	Perangkat Lunak	19
2.5.1	<i>MySQL</i>	19
2.5.2	PHP.....	20
2.5.3	Xampp 1.6.8.....	20
2.5.4	Adobe Dreamweaver CS3	21
2.6	Metode Pengujian.....	21
2.6.1	Uji Coba <i>Black Box</i>	21

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Sejarah Kereta Organizer	23
3.2	Struktur Organisasi	24
3.3	Analisa Sistem Berjalan.....	25
3.3.1	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	27
3.3.1.1	<i>Use Case</i> Penyewaan Event	27
3.4	Sistem yang Diusulkan	30
3.4.1	<i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	31
3.5.1.1	<i>Use Case</i> Penyewaan Event Usulan	31
3.4.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	35
3.4.2.1	<i>Activity Diagram</i> Penyewaan Event	35
3.4.2.2	<i>Activity Diagram</i> Melihat Kelas.....	37
3.4.2.3	<i>Activity Diagram</i> Persetujuan Penyewaan	38
3.4.2.4	<i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Penyewaan.....	39
3.4.2.5	<i>Activity Diagram</i> Diagram Laporan	40

3.4.3	<i>Sequence Diagram</i> Usulan	41
3.4.3.1	<i>Squence Diagram</i> Pengunjung Melihat Kelas	41
3.4.3.2	<i>Squence Diagram</i> Halaman Login Admin	42
3.4.3.3	<i>Squence Diagram</i> Halaman Penyewaan Event	43
3.4.3.4	<i>Squence Diagram</i> Pengajuan Event.....	44
3.4.3.5	<i>Squence Diagram</i> Laporan.....	45
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	46
3.5	Rancangan Spesifikasi Basis Data.....	47
3.5.1	Tabel Member	47
3.5.2	Tabel Paket	48
3.5.3	Tabel Keranjang Sewa.....	48
3.5.4	Tabel Kelas	49
3.5.5	Tabel Galeri	49
3.5.6	Tabel Admin	50
3.5.7	Tabel Bayar.....	50
3.6	Rancangan Layar	51
3.6.1	Struktur Tampilan	51
3.6.2	Rancangan Layar Beranda.....	52
3.6.3	Rancang Layar Member	53
3.6.4	Rancang Layar Admin.....	54
3.6.5	Rancang Layar Kelas.....	55
3.6.6	Rancang Layar Form Pemesanan Paket	56

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Instalasi Software	57
4.2	Requirement	57
4.3	Implementasi Basis Data.....	57
4.4	Implementasi Program.....	62
4.5	Skenario Pengujian	71
4.5.1	Analisa Hasil Pengujian.....	72

BAB V PENUTUP

4.1 Kesimpulan	73
4.2 Saran.....	73

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 Bentuk dasar suatu sistem	5
2. Gambar 2.2 Metode Waterfall	9
3. Gambar 2.3 Model Use Case	15
4. Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram	16
5. Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram	18
6. Gambar 2.6 Contoh Class Diagram	19
7. Gambar 3.1 Struktur Organisasi	24
8. Gambar 3.2 Use Case Penyewaa Event	27
9. Gambar 3.3 Use Case Penyewaan Event Usulan	31
10. Gambar 3.4 Activity Diagram Penyewaan Event	35
11. Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat Kelas	37
12. Gambar 3.6 Activity Diagram Persetujuan Penyewaan Event	38
13. Gambar 3.7 Activity Diagram Konfirmasi Penyewaan	39
14. Gambar 3.8 Activity Diagram Laporan	40
15. Gambar 3.9 Sequence Diagram Pengunjung Melihat Kelas	41
16. Gambar 3.10 Sequence Diagram Halaman Login admin	42
17. Gambar 3.11 Sequence Diagram Halaman Penyewaan Event	43
18. Gambar 3.12 Sequence Diagram Pengajuan Event	44
19. Gambar 3.13 Sequence Diagram Laporan	45
20. Gambar 3.14 Class Diagram	46
21. Gambar 3.15 Struktur Tampilan	51
22. Gambar 3.16 Rancangan Layar Beranda	52
23. Gambar 3.17 Rancangan Layar Member	53
24. Gambar 3.18 Rancangan Layar Admin	54
25. Gambar 3.19 Rancangan Layar Kelas	55
26. Gambar 3.20 Rancangan Layar Form Pemesanan Paket	56
27. Gambar 4.1 Tampilan Localhost Pada Browser Google Chrome	57
28. Gambar 4.2 Tampilan Database Kereta Organizer	58
29. Gambar 4.3 Tampilan Admin	58

30.	Gambar 4.4 Tampilan Tabel Member	59
31.	Gambar 4.5 Tampilan Tabel Paket	59
32.	Gambar 4.6 Tampilan Tabel Keranjang Sewa	60
33.	Gambar 4.7 Tampilan Tabel Kelas	60
34.	Gambar 4.8 Tampilan Galeri	61
35.	Gambar 4.9 Tampilan Menu Beranda	62
36.	Gambar 4.10 Tampilan Daftar Member	63
37.	Gambar 4.11 Tampilan Beranda Member	64
38.	Gambar 4.12 Tampilan Galeri	65
39.	Gambar 4.13 Tampilan Form Pemesanan Paket	66
40.	Gambar 4.14 Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran	67
41.	Gambar 4.15 Tampilan Login admin	67
42.	Gambar 4.16 Tampilan Beranda Admin	68
43.	Gambar 4.17 Tampilan Daftar Member	68
44.	Gambar 4.18 Tampilan Daftar Paket	69
45.	Gambar 4.19 Tampilan Laporan Pemesanan	69
46.	Gambar 4.20 Tampilan Tambah Galeri	70



DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	14
2. Tabel 2.2 Simbol – simbol activity diagram	16
3. Tabel 2.3 Simbol – simbol sequence diagram	17
4. Tabel 2.4 Simbol class diagram	18
5. Tabel 3.1 Use Case Datang ke kereta organizer	28
6. Tabel 3.2 Use Case Melakukan Penyewaan Event	28
7. Tabel 3.3 Use Case Penerimaan Pengajuan Penyewaan Event	28
8. Tabel 3.4 Use Case Persetujuan Penyewaan Event	29
9. Tabel 3.5 Use Case Terima Pembayaran	29
10. Tabel 3.6 Use Case Memberikan Kwitansi	39
11. Tabel 3.7 Use Case Membuat Laporan Keuangan	30
12. Tabel 3.8 Use Case Melihat Kelas	32
13. Tabel 3.9 Use Case Login	32
14. Tabel 3.10 Use Case Pilih Kelas	32
15. Tabel 3.11 Use Case Melakuakn Penyewaan Event	33
16. Tabel 3.12 Use Case Menerima Pengajuan Event	33
17. Tabel 3.13 Use Case Lakukan Konfirmasi Pembayaran	33
18. Tabel 3.14 Use Case Membuat Laporan Keuangan	34
19. Tabel 3.15 Activity Diagram Penyewaan Event	36
20. Tabel 3.16 Activity Diagram Melihat Kelas	38
21. Tabel 3.17 Activity Diagram Penyewaan	39
22. Tabel 3.18 Activity Diagram Konfirmasi Penyewaan	40
23. Tabel 3.19 Activity Diagram Laporan	41
24. Tabel 3.20 Keterangan Sequence Diagram Melihat Kelas	42
25. Tabel 3.21 Keterangan Sequence Diagram Halaman Login Admin	42
26. Tabel 3.22 Keterangan Sequence Diagram Halaman Penyewaan Event	43
27. Tabel 3.23 Keterangan Sequence Diagram Pengajuan Event	44
28. Tabel 3.24 Keterangan Sequence Diagram Laporan	45
29. Tabel 3.25 Struktur Tabel Member	47

30.	Tabel 3.26 Struktur Tabel Paket	48
31.	Tabel 3.27 Struktur Tabel Keranjang Sewa	48
32.	Tabel 3.28 Struktur Tabel Kelas	49
33.	Tabel 3.29 Struktur Tabel Galeri	49
34.	Tabel 3.30 Struktur Tabel Admin	50
35.	Tabel 3.31 Struktur Tabel Bayar	50
36.	Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian	71

