

## ABSTRACT

Suatu Sistem informasi dalam pengelolaan gedung merupakan hal yang penting dalam kegiatan yang diadakan sebuah Event Organizer agar mendapatkan hasil yang terbaik maka dari itu setiap data yang dikelola harus secara akurat dan cepat dalam prosesnya.

Di dalam pengolahan data pada Gedung Sasana Kriya yang umumnya masih menggunakan sistem manual ( pendaftaran, pengelolaan data pelanggan dan pengelolaan data perlengkapan), sehingga belum terorganisir dengan baik dan dapat mengakibatkan kesalahan pendataan serta tidak akuratnya sebuah informasi

Untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka perlu system yang dapat terorganisasi disetiap kebutuhan yang diinginkan dan terkomputerisasi agar informasi yang diberikan lebih akurat, efisien dan tepat pada pengguna. System yang akan dibuat nanti menggunakan PHP Framework yang akan membantu dalam proses pengolahan data secara system

System ini akan mendukung kegiatan secara online dalam permasalahan pemesanan dan pengelolaan data yang lainnya.

Kata Kunci : Sistem Informasi Gedung , Pemesanan , Pelanggan



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

A management information system in the building is important in the activities held an event organizer to get the best results and therefore any data that must be managed accurately and quickly in the process.

In the data processing at Sasana Kriya is generally still using manual system (registration, customer data management and data management tools), so it has not been well organized and can lead to errors and inaccurate data collection an information

To overcome the existing problems, it is necessary that the system can be organized in each of demands and computerized so that information that is given is more accurate, efficient and appropriate to the user. System to be created later using PHP Framework that will assist in data processing system

This system will support the activities of the problems of ordering online and other data management.

Keywords: Building Information Systems, Booking, Customer

