



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEHUMASAN PADA
KANTOR KEPOLISIAN SEKTOR SERPONG**



Angga Rayudha

41808010116

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2012



**PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEHUMASAN PADA
KANTOR KEPOLISIAN SEKTOR SERPONG**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan sebagai melengkapi salah satu syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh :
Angga Rayudha

41808010116

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2012

LEMBAR PERNYATAAN

NIM : 41808010116
Nama : **ANGGA RAYUDHA**
Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEHUMASAN PADA KANTOR KEPOLISIAN SEKTOR SERPONG**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul "*Perancangan Sistem Administrasi Kehumasan Pada Kantor Kepolisian Sektor Serpong*" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Jakarta, 31 Agustus 2012

Yang membuat pernyataan,



ANGGA RAYUDHA

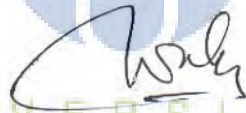
LEMBAR PERNYATAAN

Nama Mahasiswa : Angga Rayudha
NIM : 41808010116
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
KEHUMASAN PADA KANTOR KEPOLISIAN
SEKTOR SERPONG**

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, Agustus 2012

Menyetujui,



Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

Mengetahui,

Mengesahkan,



Anita Ratnasari S.Kom., M.Kom

Koordinator Tugas Akhir



Nur Ani ST., MMSI

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb, Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEHUMASAN PADA KANTOR KEPOLISIAN SEKTOR SERPONG”**.

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini merupakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1), Program Studi Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Penulis mengharapkan bahwa tugas akhir ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi pembaca. Semoga tugas akhir ini dapat menjadikan bahan perbandingan dalam periode selanjutnya, sehingga memberikan ide – ide suatu karya ilmiah yang lebih baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih tidak terlepas dari kekurangan. Untuk itu penulis terbuka dan menerima dari segala kritik dan saran yang membangun, dari semua pihak untuk kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan ini, penulis tak lupa ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini sampai selesai. Dengan kerendahan hati, perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tuaku yang terhormat dan tercinta, yang selalu memberikan motivasi, serta memberikan dukungan moral dan semangat, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

2. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah sabar, memberi masukan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang telah sabar, memberi masukan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Ratna Mutu Manikam, ST., MT selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan dukungannya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
5. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan semangat kepada penulis.
6. Kepada Kapolsek dan jajaran yang telah memberikan izin dan informasi berupa data sebagai bahan penelitian penyusunan Tugas Akhir.
7. Kepada teman-teman saya, Isan, Fatoni, Soleh, Dimas, Kuswandi, terima kasih atas dukungan, perhatian dan bantuannya.

Semoga Allah SWT selalu memberikan limpahan rahmat kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini dan membantu menyelesaikan masa pendidikan strata satu (S-1).

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi pihak – pihak yang berkepentingan.

Wassalammu'alaikum Wr, Wb.

Jakarta, Agustus 2012

Penulis

(Angga Rayudha)

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak	v
Abstract	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	5
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.2.1 Pengertian Informasi	7
2.2.2 Kualitas Informasi	7
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.3 Analisa Sistem.....	8
2.3.1 Pengertian Analisa Sistem.....	8
2.4 Metode Perancangan	9
2.4.1 Metode <i>Waterfall</i>	9
2.4.2 Fase Model <i>Waterfall</i>	9
2.5 Pemodelan Sistem	11
2.5.1 <i>Unified Modelling Language</i>	11
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.5.3 <i>Activity Diagram</i>	14
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	15
2.5.5 <i>Class Diagram</i>	17
2.6 Basis Data (Database)	19
2.7 Pengertian Humas	20
2.8 <i>Visual Basic.NET</i>	20
2.8.1 Definisi <i>Visual Basic.NET</i>	20
2.8.2 Mengenal <i>Interface Visual Basic</i>	21

2.9	Pengertian <i>MySQL</i>	23
2.10	Metode <i>Black Box</i>	24

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Sejarah POLRI	25
3.1.1	Sejarah Polsek Serpong	26
3.2	Visi dan Misi	27
3.2.1	Struktur Organisasi Polsek Serpong	28
3.3	Use Case Diagram Pengaduan Sistem Berjalan	29
3.4	Analisa Sistem Usulan	30
3.4.1	Use Case Diagram Pengaduan Sistem Usulan	30
3.4.2	Activity Diagram Login	33
3.4.3	Activity Diagram Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	34
3.4.4	Activity Diagram Mengolah Data Kejahatan	35
3.4.5	Activity Diagram Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	36
3.4.6	Activity Diagram Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat	37
3.4.7	Activity Diagram Mencetak Laporan Data Peristiwa	38
3.4.8	Activity Diagram Mencetak Laporan Data Keluar Masuk	39
3.4.9	Sequence Diagram Login	40
3.4.10	Sequence Diagram Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	41
3.4.11	Sequence Diagram Mengolah Data Kejahatan	42
3.4.12	Sequence Diagram Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	43
3.4.13	Sequence Diagram Mencetak Laporan Pengaduan	44
3.4.14	Sequence Diagram Mencetak Laporan Data Peristiwa	45
3.4.15	Sequence Diagram Mencetak Laporan Data Keluar Masuk Tahanan	46
3.5	Class Diagram	47
3.6	Spesifikasi Basis Data	47
3.7	Rancangan Layar	49
3.7.1	Struktur Rancangan Layar	49
3.7.2	Data Login	50
3.7.3	Menu Utama	50
3.7.4	Data Master Pengaduan	51
3.7.5	Data Master Kejahatan	51
3.7.6	Transaksi Tahanan	52
3.7.7	Transaksi Peristiwa	52
3.7.8	Laporan Data Pengaduan	53
3.7.9	Laporan Data Tahanan	53

BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI

4.1	Instalasi Software	54
-----	--------------------------	----

4.2 Implementasi Sistem	54
4.3 Implementasi Basis Data.....	55
4.4 Implementasi Program	58
4.5 Skenario Pengujian	70
4.6 Analisis Hasil Pengujian	72
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran.....	74
Daftar Pustaka	L
Listing Program.....	L1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Karakteristik Sistem	6
Gambar 2.2	Metode <i>Waterfall</i>	9
Gambar 2.3	<i>Use Case Model</i>	13
Gambar 2.4	Activity diagram.....	15
Gambar 2.5	Sequence Diagram.....	17
Gambar 2.6	Class Diagram	19
Gambar 2.7	<i>Interface Visual Basic</i>	21
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	28
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i> Pengaduan Sistem Berjalan	29
Gambar 3.3	<i>Use Case Diagram</i> Pengaduan Sistem Usulan	30
Gambar 3.4	Activity Diagram Login	33
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	34
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Kejahatan	35
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	36
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat	37
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Data Peristiwa	38
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Data Keluar Masuk Tahanan	39
Gambar 3.11	<i>Sequence Diagram Login</i>	40
Gambar 3.12	<i>Sequence Diagram</i> Pengaduan Masyarakat	41
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram</i> Data Kejahatan	42
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram</i> Data Keluar Masuk Tahanan	43
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat ...	44
Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Data Peristiwa	45
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Data Keluar Mask Tahanan	46
Gambar 3.18	<i>Class Diagram</i>	47
Gambar 3.19	Struktur Rancangan Layar	49
Gambar 3.20	Data <i>Login</i>	50
Gambar 3.21	Menu Utama	50
Gambar 3.22	Data Master Pengaduan	51
Gambar 3.23	Data Master Kejahatan	51
Gambar 3.24	Transaksi Tahanan	52
Gambar 3.25	Transaksi Peristiwa	52
Gambar 3.26	Laporan Data Pengaduan	53
Gambar 3.27	Laporan Data Tahanan	53
Gambar 4.1	Local Host pada Mozilla Firefox	55
Gambar 4.2	Tampilan Database db_humas	55
Gambar 4.3	Tampilan Tabel Kejahatan	56
Gambar 4.4	Tampilan Table Pengaduan	56
Gambar 4.5	Tampilan Table Peristiwa	56
Gambar 4.6	Tampilan Table Tahanan	57
Gambar 4.7	Tampilan Table Petugas Spk	57

Gambar 4.8	Tampilan Login Petugas Spk	58
Gambar 4.9	Tampilan Menu Utama	58
Gambar 4.10	Tampilan Master Pengaduan	59
Gambar 4.11	Tampilan Master Kejahatan	59
Gambar 4.12	Tampilan Transaksi Tahanan	60
Gambar 4.13	Tampilan Transaksi Peristiwa	60
Gambar 4.14	Tampilan Laporan Data Pengaduan	61
Gambar 4.15	Tampilan Laporan Data Tahanan	61



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Jenis-jenis <i>Diagram UML</i>	11
Tabel 2.2	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2.3	Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.4	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 2.5	<i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.6	Tabel Komponen <i>Default VB.net</i>	22
Tabel 3.1	<i>Use Case Diagram</i> Pengaduan Sistem Berjalan	29
Tabel 3.2	<i>Use Case Diagram</i> Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	31
Tabel 3.3	<i>Use Case Diagram</i> Mengolah Data Kejahatan	31
Tabel 3.4	<i>Use Case Diagram</i> Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	31
Tabel 3.5	<i>Use Case Diagram</i> Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat	32
Tabel 3.6	<i>Use Case Diagram</i> Mencetak Laporan Data Peristiwa	32
Tabel 3.7	<i>Use Case Diagram</i> Mencetak Laporan Data Keluar Masuk Tahanan	32
Tabel 3.8	Deskripsi <i>Activity Diagram Login</i>	33
Tabel 3.9	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	34
Tabel 3.10	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Kejahatan	35
Tabel 3.11	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	36
Tabel 3.12	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat	37
Tabel 3.13	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Data Peristiwa	38
Tabel 3.14	Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Data Keluar Masuk Tahanan	39
Tabel 3.15	Deskripsi <i>Sequence Diagram Login</i>	40
Tabel 3.16	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Data Pengaduan Masyarakat	41
Tabel 3.17	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Data Kejahatan	42
Tabel 3.18	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mengolah Data Keluar Masuk Tahanan	43
Tabel 3.19	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pengaduan Masyarakat	44
Tabel 3.20	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Data Peristiwa	45
Tabel 3.21	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Data Keluar Masuk Tahanan	46
Tabel 3.22	Tabel Pengaduan	47
Tabel 3.23	Tabel Petugas	48
Tabel 3.24	Tabel Kejahatan	48
Tabel 3.25	Tabel Peristiwa	48
Tabel 3.26	Table Tahanan	49
Tabel 4.1	Table Skenario Pengujian Menu Utama	70

Tabel 4.2	Table Skenario Pengujian Menu Master	70
Tabel 4.3	Table Skenario Pengujian Menu Transaksi	71
Tabel 4.4	Table Skenario Pengujian Menu Laporan	72

