

## ABSTRACT

### FIGURE HEROES AS A SOURCE OF INSPIRATION IN GRAPHIC DESIGN CARDS EDUCATIONAL GAMES

By: Vicky Muhariandry Putra

In the present day, the children only know Indonesia only hero of the book alone. While the kids bored when reading textbooks. This causes the heroes of Indonesia to be forgotten and cause a reduced sense of nationalist values. Thus resulting in the children who give up easily.

The design of educational games card is intended to introduce the characters Indonesia hero to children. That children can grow their nationalist spirit and a love for the hero of Indonesia style vector technique and also through the exploration of batik motifs..

Education card is the theme of the hero figures of Indonesia. This card introduces the characters of Indonesia's independence fighters to children. Besides these educational cards also contain a description about the image contained on the card. Images contained on the card, not a poster image that is often attached to the classroom, but in the re-design without changing the character traits of the hero of the original. In addition this card can also be used as a collection. This card is also included instructions on how to play with this card, so do not confuse the kids to play. There is a description of the hero profile so that children can learn to play it and remember the name of the hero figures

**Keywords:** *exploration, vector, batik motif*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRAK

### **Tokoh Pahlawan Sebagai Sumber Inspirasi dalam Perancangan Grafis Kartu Permainan Edukatif**

Oleh : Vicky Muhariandry Putra

. Kartu edukasi adalah sebuah kartu yang didalamnya terdapat sebuah materi suatu pembelajaran dan dapat dimainkan dengan mudah agar materi yang ada didalamnya dapat diingat oleh yang memainkannya. Selain itu kartu edukasi dibuat dengan menggunakan gambar-gambar yang unik dan diberikan keterangan sesuai dengan gambar tokohnya. Keterangan itulah yang berisi materi dan dapat dibaca oleh pemainnya .

Perancangan kartu permainan edukasi ini dimaksudkan untuk mengenalkan tokoh-tokoh pahlawan Indonesia kepada anak-anak. Agar anak-anak dapat tumbuh jiwa nasionalis mereka dan cinta terhadap tokoh pahlawan Indonesia pengayaan teknik vektor dan juga melalui eksplorasi motif-motif batik.

Kartu edukasi ini mengusung tema tentang tokoh-tokoh pahlawan Indonesia. Kartu ini mengenalkan tokoh-tokoh pejuang kemerdekaan bangsa Indonesia kepada anak-anak. Selain itu kartu edukasi ini juga berisi keterangan seputar gambar yang terdapat pada kartu. Gambar yang terdapat pada kartu, bukan gambar poster yang sering di tempel pada ruangan kelas, tetapi di desain ulang tanpa merubah ciri karakter dari tokoh pahlawan aslinya. Selain itu kartu ini juga dapat dijadikan sebagai koleksi. Kartu ini juga disertakan instruksi tentang cara bermain dengan kartu ini, sehingga tidak membingungkan anak-anak untuk memainkannya. Terdapat keterangan tentang profil tokoh pahlawan sehingga anak-anak yang memainkannya dapat mengetahui dan mengingat nama tokoh-tokoh pahlawannya

**Kata kunci :** *eksplorasi, vector, motif batik*