

## ABSTRACT

*Now has many people make educational game for educational purpose. It's intended to stimulate student's motivation and interest in learning, so they will not feel bored when learn something. To realize that, the writer has an idea to apply it to the discussion of mathematics subject, especially in plain figure and geometry in an interactive and attractive game application named "MathEazy". This application is designed using development multimedia system Luthers method and mysql as data storage to make the questions can modified by update procedure. Result from the test using this game application performed that all of functionsis according to analisys and design system and works well thus create game application that can help the students learn in interactive and fun environtment.*

*Keyword:*game, application, geometry

## ABSTRAK

*Saat ini banyak pihak yang membuat game edukasi untuk tujuan pendidikan. Hal ini dimaksudkan untuk merangsang motivasi dan minat belajar siswa. Untuk mewujudkan hal tersebut, penulis memiliki gagasan untuk menerapkannya pada mata pelajaran matematika sub bahasan bangun datar dan bangun ruang dalam sebuah game aplikasi yang interaktif dan menarik bernama "MathEazy". Aplikasi ini dirancang menggunakan metodologi pengembangan sistem multimedia Luther dan MySql sebagai penyimpanan data untuk membuat soal dapat diubah dengan prosedur update. Hasil dari pengujian yang dilakukan terhadap penggunaan aplikasi game ini menunjukan bahwa semua fungsi yang ada telah sesuai dengan analisis dan perancangan sistem serta dapat berjalan dengan baik sehingga terciptalah game aplikasi yang dapat membantu siswa belajar secara interaktif dan menyenangkan.*

Kata kunci: game, aplikasi, bangun datar dan bangun ruang