

## **ABSTRACT**

*Simulation applications learning is one method that can now be developed by utilizing computer technology. Simulation method of learning can help students in solving a difficult matter and provide ease in understanding the material. The research method used in the manufacture of these applications use multimedia development methods (Luther) that has several stages, namely the concept, design, collection material, manufacture, testing and distribution. While in the design of the simulation application uses three types of diagrams, among others, use case diagrams, activity diagrams and sequence diagrams. While in the manufacturing simulation applications are created using Adobe Flash CS3 software comes with Action Script in Adobe Flash CS3 and support software used Adobe Illustrator. Therefore, the authors hope to stack media learning more attractive and clear delivery of the material with animations and grapichs compared to the usual book.*

*Keywords : Simulation, Adobe Flash CS3, Data Structure, Stack*

## **ABSTRAK**

Aplikasi simulasi pembelajaran merupakan salah satu metode yang sekarang dapat dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi komputer. Oleh sebab itu simulasi pembelajaran akan sangat membantu mahasiswa dalam memecah materi yang sulit dan memberikan kemudahan dalam memahami materi. Metode penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia (luther) yang memiliki beberapa tahapan yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi. Sedangkan dalam perancangan aplikasi simulasi ini menggunakan tiga jenis diagram antara lain, use case diagram, activity diagram dan sequence diagram. Sedangkan dalam pembuatan Aplikasi simulasi ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3 dilengkapi dengan Action Script di dalam Adobe Flash CS3 serta perangkat lunak pendukung yang digunakan Adobe Illustrator. Oleh karena itu penulis berharap Aplikasi Simulasi Pembelajaran Struktur Data Materi Stack yang sudah dirancang dan dibuat oleh penulis ini dapat menjadi media pembelajaran materi stack yang atraktif dan lebih jelas penyampain materinya dengan animasi dan gambar dibandingkan dengan buku biasa.

*Kata Kunci: Simulasi, Adobe Flash CS3, Struktur Data, Stack.*