

## ABSTRACT

*Current technological developments have given a huge influence to the world of information technology and telecommunications emergence of a variety of applications provide options in improving the performance of a job, either based desktop, web-based to present the emergence of new applications that can enable people in the running businesses that want to develop. So based on the idea above, the final task was made "Prototype Models and simulations automatically ordering food" where customers can select the desired amount of food and the food menu via the keypad module and each table has ID address. The receiver is located on the kitchen counter will receive information sent by a keypad located on the table, then from the information desk will know where the kitchen is an order and ordered what the menu. Application is made is expected to help accelerate the process in terms of dining reservations for many complaints about the length of the ordering process due to the limited number of waiters by the number of consumers who come to visit the restaurant, but it can help reduce ordering errors are ordering food and table food can be bad for the image of restaurant that would reduce revenue by reducing the convenience restaurant and fast in the booking process for consumers, it can be to be good service.*

Keywords: *Prototype, keypad data and delphi*

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi saat ini telah memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia teknologi informasi dan telekomunikasi. Munculnya beragam aplikasi memberikan pilihan dalam peningkatan kinerja suatu pekerjaan, baik yang bersifat desktop based, web based hingga yang sekarang ini munculnya aplikasi-aplikasi baru yang dapat memudahkan manusia dalam menjalankan bisnis yang ingin dikembangkan. Maka berdasarkan pemikiran di atas, pada tugas akhir ini dibuat “ Prototype Model dan simulasi pemesanan makanan secara otomatis ” dimana Pelanggan dapat memilih menu makanan serta jumlah yang diinginkan pada menu makanan melalui modul keypad dan tiap meja mempunyai alamat ID. Unit penerima dapur yang berada di kasir akan menerima informasi yang dikirim oleh keypad yang berada di meja, kemudian dari informasi tersebut dapur akan mengetahui meja mana yang melakukan pemesanan dan menu apa yang dipesan. Aplikasi yang dibuat diharapkan dapat membantu mempercepat proses dalam hal pemesanan makan yang selama ini banyak dikeluhkan lamanya proses pemesanan dikarenakan terbatas jumlah pramusaji dengan jumlah konsumen yang datang berkunjung pada restoran, selain itu dapat membantu mengurangi kesalahan pemesanan makanan dan meja yang memesan makanan yang dapat berakibat buruk bagi citra restoran yang akan dapat mengurangi pendapatan restoran dengan berkurangnya kenyamanan dan cepat dalam proses pemesanan untuk konsumen, maka dapat dikatakan pelayanan yang baik.

*Kata Kunci: Prototype, keypad Data dan delphi*