

ABSTRACT

Multimedia based learning application used to visualize the lessons that are difficult to understand in a conventional manner. Basic functions of multimedia applications to create interesting applications and also easy to use by all people, especially in computer science students. By using Adobe Flash CS3 rich tools and reliability that has made Action Script Adobe Flash CS3 as a suitable application used to create Multimedia Applications Simulation Learning Materials Data Structures Linked List. Learning application is made by using the interactive elements of Luther. While in its design uses three types of diagrams, among others, usecase diagram, activity diagram and sequence diagram. Besides that, by using the simplicity and completeness media that has already in computer, so that this software is developed, to support the learning materials linked list data structure for users. The author makes "Application of Simulation Learning Materials Data Structures Linked List" as an interactive learning application that can add interest and motivation in learning.

Keywords: Learning, Simulation, Adobe Flash CS3, Data Structure, Linked List

ABSTRAK

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia dimanfaatkan untuk memvisualisasikan pelajaran-pelajaran yang sulit dipahami dengan cara yang konvensional. Fungsi dasar dari aplikasi multimedia adalah membuat aplikasi yang menarik dan juga mudah untuk dipergunakan oleh semua orang, khususnya pada mahasiswa ilmu komputer. Dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* yang kaya *tools* dan kehandalan *Action Script* yang dimilikinya membuat *Adobe Flash CS3* sebagai Aplikasi yang cocok digunakan untuk membuat Aplikasi Multimedia Simulasi Pembelajaran Struktur Data Materi Linked List. Aplikasi pembelajaran ini dibuat dengan unsur interaktif dengan menggunakan metode *Luther*. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan tiga jenis diagram antara lain, *usecase diagram*, *activity diagram* dan *sequence Diagram*. Disamping itu, dengan memanfaatkan kemudahan dan kelengkapan media yang ada pada komputer, maka dikembangkanlah perangkat lunak ini, untuk membantu simulasi pembelajaran materi struktur data linked list bagi penggunanya. Penulis membuat “Aplikasi Simulasi Pembelajaran Struktur Data Materi Linked List” ini sebagai aplikasi pembelajaran yang bersifat interaktif sehingga dapat menambah minat dan motivasi siswa dalam belajar.

Kata Kunci: Pembelajaran, Simulasi, Adobe Flash CS3, Struktur Data, Linked List.