

ABSTRACT

The advancement in information technology and communications at this time Education is important issue c be using Adobe Flash CS3 and Action Script 2.0 with several additional softwares, After all is completed, then tested whether the application is made can be run in accordance with its function, For next improvement we expected the source and exercises that is to be renewed, if any changes in education curriculum.

Keywords: application of learning, mathematics and senior high school at social sciences 12

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi saat ini, Pendidikan merupakan salah satu masalah penting agar terciptanya sumber daya manusia yang produktif. Untuk itu penulis membuat aplikasi modul pembelajaran matematika SMA kelas 12 IPS. Metode yang digunakan adalah metode pengembangan multimedia Luther, serta didukung dengan studi literatur, Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS3 dan pengkodean Action Script 2.0 serta didukung dengan beberapa perangkat lunak lain. Setelah semua selesai maka dilakukan pengujian apakah aplikasi yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan fungsinya. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan materi-materi dan soal latihan yang ada dapat diperbaharui materi pelajarannya, jika terjadi perubahan pada kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP).

Kata kunci: Aplikasi pembelajaran, Matematika, dan sekolah menengah atas kelas 12 IPS