

## **ABSTRACT**

*Computer games have been growing rapidly along with the development of hardware that supports it. One example is the program throws a basketball game with an interesting animated display. Utilization of the game application to allow a user to learn about the techniques of throwing the ball in the basket. Application of this basketball simulation game using Microsoft Visual Basic 6.0 program. In looking at the application throws a basketball game has been run in accordance with the design, the authors used the method of black box testing (Black Box). This application is expected to be an alternative to throwing a basketball game. Goal to build an application throws a basketball simulation game, method development in this study using the method of luther. This application has a difficulty level, The results obtained from the application throws a basketball simulation game is the application is able to produce a score and the simulated ball in. The application has a difficulty level. The application generates a the score level one, level two, level three and entered into the database a highscore.*

*Keywords: Applications Games throw Basketball*

## **ABSTRAK**

Permainan komputer telah berkembang pesat seiring dengan perkembangan perangkat keras yang mendukungnya. Salah satu contohnya adalah program permainan lemparan bola basket dengan tampilan animasi yang menarik. Pemanfaatan aplikasi permainan ini untuk memudahkan user mempelajari tentang teknik-teknik dalam melempar bola basket. Aplikasi simulasi permainan bola basket ini menggunakan program Microsoft Visual Basic 6.0. Dalam melihat aplikasi permainan lemparan bola basket telah berjalan sesuai dengan perancangan, maka penulis menggunakan metode pengujian kotak hitam (Black Box). Diharapkan aplikasi ini menjadi salah satu alternatif untuk permainan lemparan bola basket. Tujuan untuk membangun aplikasi simulasi permainan lemparan bola basket, metode pengembangan dalam penelitian ini menggunakan metode luther. Aplikasi ini mempunyai tingkat kesulitan. Hasil yang diperoleh dari proses aplikasi simulasi permainan lemparan bola basket ini adalah aplikasi sudah dapat menghasilkan score dan simulasi bola masuk. Aplikasi mempunyai tingkat kesulitan. Aplikasi menghasilkan total score dari level 1, level 2, dan level 3 dan masuk ke dalam database berupa highscore.

Kata Kunci: Aplikasi Permainan Lemparan Bola Basket