

## ABSTRAK

Animasi adalah hasil pengolahan suatu gambar atau objek yang dapat bergerak. Awalnya animasi dibuat menggunakan lembaran-lembaran kertas yang kemudian diputar sehingga terbentuklah suatu efek objek yang bergerak. Pada perkembangannya, pembuatan animasi dengan bantuan komputer dan perangkat lunak animasi menjadi sangat mudah dan cepat. Salah satu perangkat lunak animasi yang populer yaitu Blender.

Blender merupakan perangkat lunak gratis untuk membuat animasi 3 dimensi (3D). Dengan fitur-fitur yang disediakan oleh blender dan juga dukungan untuk berbagai macam sistem operasi, Blender menjadi perangkat lunak yang banyak digunakan oleh kalangan designer animasi. Dengan adanya Blender sebagai perangkat lunak gratis, perkembangan animasi 3D menjadi meningkat khususnya di Indonesia, baik itu sebagai animasi game ataupun film. Namun dengan perkembangan tersebut, hanya sedikit konten – konten animasi yang memberikan unsur pendidikan bagi masyarakat terutama untuk anak – anak.

Oleh karena itu, pada tugas akhir ini akan dibuat sebuah animasi 3D menggunakan perangkat lunak Blender yang memiliki unsur pendidikan bagi masyarakat dan anak – anak agar dapat memberikan manfaat dari hasil pembuatan animasi ini. Selain itu, penulis berharap animator – animator Indonesia dapat lebih bersemangat dalam menghasilkan sebuah animasi yang dapat memberikan lebih banyak unsur edukasi.

*Keyword : animasi, 3d, blender*

## ABSTRACT

Animation is an image or object processing which can be moved. Firstly, animation is made using paper sheet by sheet which is flipped until get moved an object effect. In the development, manufacture of computer assisted and software animation has become very easy and fast. One of the popular animation software is Blender.

Blender is a free software to create 3D animation. With Blender's features and support for various operating systems, Blender has become a software which is widely used by the animation designer. With Blender as a free software, 3D animation development to be increased, especially in Indonesia for game or movie animation. But with these developments, there is just a little content which provide an element if animation education for the community, especially for children.

Therefore, in this thesis will be a 3D animation using Blender software which has an element of education for community and children in order to benefit from the creation of this animation. In addition, the author hope that Indonesian animator can be more enthusiastic in producing an animation which can provide more educational element.

*Keyword : animasi, 3d, blender*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA