



UNIVERSITAS MERCU BUANA
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
BIDANG STUDI PUBLIC RELATIONS

ABSTRAKSI

Nama : Elita Stephanie

NIM : 44208010084

Judul : **Pola Komunikasi Antarpribadi Anak Dalam Kegiatan Anak Bermain (Study Kasus Perbandingan Permainan Tradisional Dengan Permainan Modern Pada Anak Sekolah Dasar Di Cijantung)**

Bibliografi : 106 Halaman + 5 Bab + Buku Referensi

Permainan anak dahulu memainkan permainan tradisional yang membutuhkan tanah lapang dan banyak teman untuk memainkannya, saat ini anak dapat menikmati permainan tanpa harus memerlukan banyak teman untuk memainkannya, hanya sendiri di depan layar komputer saja anak dapat menikmati sebuah permainan yang sudah terprogram dalam jaringan komputer, hal ini yang membuat permainan tradisional yang kaya nilai seni dan budaya semakin ditinggalkan dan digantikan oleh permainan modern yang tidak mementingkan adanya interaksi langsung dengan orang lain. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengetahui lebih mendalam tentang pola komunikasi antarpribadi anak dalam kegiatan bermain.

Menurut Kumar yang dikutip Wiryanto adanya efektivitas komunikasi antarpribadi mempunyai 5 ciri yaitu keterbukaan, empati, dukungan, rasa positif dan kerjasama. Komunikasi antarpribadi mempunyai peranan yang cukup besar untuk mengubah sikap.

Penelitian ini bersifat deskriptif dengan menggunakan pendekatan kualitatif. Unit analisis pada penelitian ini adalah pola komunikasi antarpribadi anak dalam kegiatan bermain.

Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah pola komunikasi antarpribadi anak dalam kegiatan bermain permainan tradisional dengan permainan modern hasil dari pola komunikasi antarpribadi berbeda. Dalam permainan tradisional interaksi dan komunikasi antarpribadi anak sangat diperlukan sebaliknya dalam permainan modern tidak mementingkan adanya interaksi dan komunikasi langsung dengan orang lain.