

ABSTRACT

Developments of technology are increasingly advanced and can be applied into any fields, including education. Education is a way to develop potentials of becoming a high quality of human resources. Driven by people who are already familiar with computer technology along with the development of computer technology. Computer technology can be an attractive alternative option to become a medium of learning English with no exception. English is a universal science that underlies the development of modern technology as well having an important role in various fields. In order to optimize the learning process, I would like to create an application for 3st grade junior high school in English subject.

Luther multimedia development method will be used for this application. This application would be using Adobe Flash CS3 and Action Script 2.0 with several additional softwares, such as Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator CS3, and AudacityPortable.

The results is this application can be easily used by users and effectively motivate the user to learn English. The application can also store the result of the exercises which later can be used as a parameter for evaluation.

Keyword: Learning application, English and 3st grade junior high school

ABSTRAK

Perkembangan teknologi sekarang ini semakin maju dan dapat diterapkan kedalam berbagai bidang, termasuk pendidikan. Pendidikan merupakan upaya bagi manusia untuk mengembangkan potensi dirinya untuk menjadi sumber daya manusia yang baik. Didorong dengan masyarakat yang memang sudah akrab dengan teknologi komputer seiring dengan perkembangan teknologi komputer. Teknologi komputer dapat menjadi suatu alternatif pilihan yang menarik untuk menjadi media pembelajaran tidak terkecuali Bahasa Inggris. Bahasa Inggris merupakan suatu ilmu universal yang mendasari perkembangan teknologi modern serta mempunyai peran penting dalam berbagai bidang. Untuk membantu proses mengajar-belajar yang optimal, maka dirancang bangun aplikasi modul pembelajaran Bahasa Inggris kelas IX SMP.

Metode yang digunakan adalah metode pengembangan multimedia Luther. Aplikasi dibangun dengan menggunakan Adobe Flash CS3 dan pengkodean Action Script 2.0 serta didukung dengan beberapa perangkat lunak lain, seperti Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator CS3, dan AudacityPortable.

Hasil yang diperoleh adalah aplikasi modul pembelajaran., dan aplikasi ini dapat menjadi sebuah alat bantu belajar yang mudah digunakan oleh pengguna serta dapat meningkatkan minat pengguna dalam belajar Bahasa Inggris. Salah satu kelebihan yang ada pada aplikasi ini adalah penyimpanan nilai latihan sehingga pengguna dapat mengetahui tolak ukur peningkatan kemampuan sebagai evaluasi belajar.

Kata kunci: Aplikasi pembelajaran, Bahasa Inggris, dan kelas IX SMP