

ABSTRAK

Aplikasi pemodelan 3D (3 Dimensi) sudah marak dewasa ini sejak perkembangan teknologi yang tidak dapat dihindari lagi. Hal ini memicu para programmer untuk selalu mengembangkan keahlian mereka. Mulai dari penggunaan yang paling sederhana untuk sebuah gambar menggunakan aplikasi paint pada PC hingga aplikasi 3D Max.

Dalam proses pembuatan ilmiah ini penulis dapat kemukakan beberapa teknik yang digunakan untuk melengkapi dan menyempurnakan penulisan ini. Adapun teknik yang digunakan adalah dengan menggunakan metode penelitian gabungan yaitu dari studi pustaka dari buku Blender For Dummies oleh Jason van Gumster dan beberapa website.

Semua kegiatan yang telah dilakukan dalam penelitian ini secara jelas dinyatakan dalam bab kesimpulan, dan semua saran juga dibahas dalam bab yang sama, yaitu bab V (lima). Pada tahap pengimplementasian program penulis menggunakan aplikasi blender 2.60 dengan bahasa pemrograman python dan windows 7 (32 bit) sebagai platform atau sistem operasinya. Sedangkan pengujian terhadap aplikasi dilakukan dengan metode blackbox testing.

Kata kunci : Blender 2.60, Python, Pemodelan 3D, Simulasi 3D



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

3D modeling applications (3 dimensions) has been rife since the development of technology today that can not be avoided anymore. This triggers the programmer to continuously develop their skills. Starting from the simplest to use an image using a paint application on the PC to the Max 3D applications.

In the process of scientific creation, the writer can point out some of the techniques used to complement and enhance your writing. The technique used is to use the combination of research methods from the literature study of the book Blender For Dummies by Jason van Gumster and some websites.

All activities that have been performed in this study are clearly stated in the concluding chapter, and all suggestions are also discussed in the same chapter, namely chapter V (five). At the implementation stage of the program the author uses the application blender 2.60 with python programming language and Windows 7 (32 bit) as a platform or operating system. While the examination of an application made by the method of blackbox testing.

Key words: Blender 2.60, Phyton, 3D Modeling, 3D Simulation

