



**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN, PENJUALAN DAN INVENTORI
PADA CV. TIGA SERANGKAI ABADI**



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2012



**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN, PENJUALAN DAN INVENTORI
PADA CV. TIGA SERANGKAI ABADI**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
DESSY ANDAYANI
41809110045

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2012

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41809110045
Nama : Dessy Andayani
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN, PENJUALAN DAN
INVENTORI PADA CV. TIGA SERANGKAI ABADI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta,

Materi Rp. 6000

Dessy Andayani

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41809110045
Nama : Dessy Andayani
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN, PENJUALAN DAN
INVENTORI PADA CV. TIGA SERANGKAI ABADI

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 25 Februari 2012



UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing dan koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, selaku KaProdi Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
3. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis menuntut ilmu di Universitas Mercu Buana.
4. Suamiku tercinta Bayu Krisnanto, putriku tersayang Paramitha Meidiani Putri, almarhum papa Rustam Efendi, almarhumah mama Usmainar, adik-adikku Rika, Widodo, Fenty dan Adril.
5. Rekan-rekan SIPKK 2009 Angkatan 15 : Mega, Maya, Suari, Sarna, Toni, Grace, Ardian, Fitri dan rekan-rekan lain yang tak dapat penulis sebutkan.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, 2012

Dessy Andayani

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Teori Sistem Informasi	5
2.1.1. Pengertian Dasar Sistem	5
2.1.2. Karakteristik Sistem	5
2.1.3. Pengertian Dasar Informasi	7
2.1.4. Kualitas Informasi	8
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi	9
2.2. Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Inventori	9
2.2.1. Pembelian	9
2.2.2. Penjualan	10
2.2.3. Inventori (Persediaan)	11
2.3. Perencanaan Sistem	11
2.4. Metode Pengembangan Software	11
2.5. Analisis dan Perancangan Sistem	14

2.5.1. Teori Analisis Sistem Informasi	14
2.5.2. Fungsi Analisis Sistem	14
2.5.3. Perancangan Sistem	15
2.6. Metodologi Berorientasi Objek	15
2.7. Unified Modeling Language (UML)	16
2.7.1. Pengenalan UML	16
2.7.2. Sejarah Singkat UML	17
2.7.3. Diagram Use Case	19
2.7.4. Class Diagram	23
2.7.5. Diagram Sequence	23
2.7.6. Activity Diagram	25
2.8. Database	27
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Analisa Perusahaan	30
3.2. Analisa Masalah	31
3.3. Analisa Sistem Berjalan	32
3.1.3. Diagram Use Case Sistem Berjalan	32
3.1.2. Diagram Activity Sistem Berjalan	33
3.4. Sistem yang diusulkan	35
3.4.1. Diagram Use Case Sistem Usulan	36
3.4.2. Deskripsi Diagram Use Case Sistem Usulan	37
3.4.3. Diagram Activity Sistem Usulan	43
3.4.4. Diagram Sequence Sistem Usulan	53
3.4.5. Diagram Class Sistem Usulan	68
3.4.6. Spesifikasi Basis Data Sistem Usulan	69
3.4.7. Rancangan Dialog Layar	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1. Implementasi	87
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras	87
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	88
4.1.3. Implementasi Basis Data	88
4.2. Pengujian	95
4.2.1. Rencana Pengujian	96
4.2.2. Hasil Pengujian	96

4.2.3. Analisa Hasil Pengujian	115
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Pemodelan Waterfall	12
Gambar 2.2. Actor	20
Gambar 2.3. Use Case	20
Gambar 2.4. Relasi Asosiasi	21
Gambar 2.5. Relasi Include	21
Gambar 2.6. Relasi Extend	22
Gambar 2.7. Relasi Generalisasi	22
Gambar 2.8. Contoh Diagram Class	23
Gambar 2.9. Contoh Diagram Sequence	25
Gambar 2.10. Contoh Diagram Aktifitas	27
Gambar 3.1. Struktur Organisasi Cv. Tiga Serangkai Abadi	30
Gambar 3.2. Use Case Diagram Pembelian & Retur Pembelian Berjalan	32
Gambar 3.3. Use Case Diagram Penjualan & Retur Penjualan Berjalan	33
Gambar 3.4. Diagram Activity Pembelian Berjalan	33
Gambar 3.5. Diagram Activity Retur Pembelian Berjalan	34
Gambar 3.6. Diagram Activity Penjualan Berjalan	34
Gambar 3.7. Diagram Activity Retur Penjualan Berjalan	35
Gambar 3.8. Use Case Diagram Sistem Usulan	36
Gambar 3.9. Diagram Activity Masukan Pembelian	43
Gambar 3.10. Diagram Activity Masukan Retur Pembelian	44
Gambar 3.11. Diagram Activity Masukan Penjualan	44
Gambar 3.12. Diagram Activity Masukan Retur Penjualan	45
Gambar 3.13. Diagram Activity Setup Data User	45
Gambar 3.14. Diagram Activity Masukan Data Gudang	46
Gambar 3.15. Diagram Activity Masukan Kategori Barang	46
Gambar 3.16. Diagram Activity Masukan Merek Barang	47
Gambar 3.17. Diagram Activity Masukan Grade Barang	47
Gambar 3.18. Diagram Activity Masukan Stok Barang	48
Gambar 3.19. Diagram Activity Masukan Suplier	48
Gambar 3.20. Diagram Activity Masukan Pelanggan	49

Gambar 3.21. Diagram Activity Laporan Pembelian	49
Gambar 3.22. Diagram Activity Laporan Retur Pembelian	50
Gambar 3.23. Diagram Activity Laporan Penjualan	50
Gambar 3.24. Diagram Activity Laporan Retur Penjualan	51
Gambar 3.25. Diagram Activity Laporan Saldo Stok Barang	51
Gambar 3.26. Diagram Activity Kartu Stok Barang	52
Gambar 3.27. Sequence Diagram Masukan Pembelian	53
Gambar 3.28. Sequence Diagram Masukan Retur Pembelian	54
Gambar 3.29. Sequence Diagram Masukan Penjualan	55
Gambar 3.30. Sequence Diagram Masukan Retur Penjualan	56
Gambar 3.31. Sequence Diagram Setup Data User	57
Gambar 3.32. Sequence Diagram Masukan Data Gudang	58
Gambar 3.33. Sequence Diagram Masukan Kategori Barang	59
Gambar 3.34. Sequence Diagram Masukan Merek Barang	60
Gambar 3.35. Sequence Diagram Masukan Grade Barang	61
Gambar 3.36. Sequence Diagram Masukan Stok Barang	62
Gambar 3.37. Sequence Diagram Masukan Suplier	63
Gambar 3.38. Sequence Diagram Masukan Pelanggan	64
Gambar 3.39. Sequence Diagram Laporan Pembelian	65
Gambar 3.40. Sequence Diagram Laporan Retur Pembelian	65
Gambar 3.41. Sequence Diagram Laporan Penjualan	66
Gambar 3.42. Sequence Diagram Laporan Retur Penjualan	66
Gambar 3.43. Sequence Diagram Laporan Saldo Stok Barang	67
Gambar 3.44. Sequence Diagram Kartu Stok Barang	67
Gambar 3.45. Diagram Class Sistem Usulan	68
Gambar 3.46. Struktur Rancangan Tampilan	76
Gambar 3.47. Rancangan Layar Menu Utama	77
Gambar 3.48. Rancangan Layar Menu Sistem	77
Gambar 3.49. Rancangan Layar Setup Data User	78
Gambar 3.50. Rancangan Layar Menu Master	78
Gambar 3.51. Rancangan Layar Entry Data Gudang	78
Gambar 3.52. Rancangan Layar Entry Kategori	79
Gambar 3.53. Rancangan Layar Entry Merek	79
Gambar 3.54. Rancangan Layar Entry Grade	79

Gambar 3.55. Rancangan Layar Entry Stok	80
Gambar 3.56. Rancangan Layar Entry Pelanggan	80
Gambar 3.57. Rancangan Layar Entry Suplier	81
Gambar 3.58. Rancangan Layar Menu Transaksi	81
Gambar 3.59. Rancangan Layar Entry Pembelian	82
Gambar 3.60. Rancangan Layar Entry Retur Pembelian	82
Gambar 3.61. Rancangan Layar Entry Penjualan	83
Gambar 3.62. Rancangan Layar Entry Retur Penjualan	83
Gambar 3.63. Rancangan Layar Menu Laporan	84
Gambar 3.64. Rancangan Layar Laporan Pembelian	84
Gambar 3.65. Rancangan Layar Laporan Retur Pembelian	84
Gambar 3.66. Rancangan Layar Laporan Penjualan	85
Gambar 3.67. Rancangan Layar Laporan Retur Penjualan	85
Gambar 3.68. Rancangan Layar Saldo Stok Barang	85
Gambar 3.69. Rancangan Layar Kartu Stok	86



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Spesifikasi Data Stok Barang	69
Tabel 3.2. Spesifikasi Data Suplier	69
Tabel 3.3. Spesifikasi Data Pelanggan	70
Tabel 3.4. Spesifikasi Data Kategori Barang	70
Tabel 3.5. Spesifikasi Data Grade Barang	70
Tabel 3.6. Spesifikasi Data Merk Barang	71
Tabel 3.7. Spesifikasi Data Gudang Barang	71
Tabel 3.8. Spesifikasi Data User Login	71
Tabel 3.9. Spesifikasi Data Pembelian	72
Tabel 3.10. Spesifikasi Data Detail Pembelian	72
Tabel 3.11. Spesifikasi Data Penjualan	73
Tabel 3.12. Spesifikasi Data Detail Penjualan	73
Tabel 3.13. Spesifikasi Data Retur Pembelian	74
Tabel 3.14. Spesifikasi Data Detail Retur Permbelian	74
Tabel 3.15. Spesifikasi Data Retur Penjualan	75
Tabel 3.16. Spesifikasi Data Detail Retur Penjualan	75
Tabel 4.1. Rencana Pengujian Sistem	96

UNIVERSITAS
MERCU BUANA