ABSTRACT

Virtual tours have been widely used to introduce a building that is used for public or commercial buildings such as apartment or office.while for building intended as a means of education has not been widely developed and the museum itself is not available.During delivery of information from the museum is still limited in form of a brochure or a webpage that provides a list of facilities and photos form room. With this application users not only see the picture but it can run applications with keyboard input, but it also can find out more, especially in the main hall and other spaces that support learning. This application is designed with attractive user interface, interactive and user-friendly in three dimensions.

The method that have been used in this study is the method of observation and literature study, whereas the design method is done by designing the display screen, create a character, animation and game logic from using blender 3d software, and evaluation of virtual applications that have been built by the creator, it can be concluded that: this virtual tour application is exciting, interactive, and easy to use and gives the impression been into a museum.

keywords: Virtual Tour, 3D, Multimedia, Museum

ABSTRAK

Virtual tour telah banyak digunakan untuk memperkenalkan bangunan yang memang digunakan untuk kepentingan umum atau komersial misalnya seperti apartment atau bangunan perkantoran.sedangkan untuk bangunan yang ditujukan sebagai sarana pendidikan belum banyak dikembang dan di Museum sendiri belum tersedia.selama ini penyampaian informasi dari museum masih terbatas dalam bentuk brosur atau webpage yang menyediakan list fasilitas dan gambar ruangan. Dengan aplikasi ini user tidak hanya melihat gambar namun dapat menjalankan aplikasi dengan inputan keyboard, selain itu juga dapat mengetahui informasi lebih banyak terutama pada ruang utama dan ruangan lainnya yang menunjang pembelajaran. Aplikasi ini dirancang dengan user interface yang menarik, interaktif dan user-friendly dalam bentuk tiga dimensi.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode obsevasi dan studi pustaka, sedangkan metode perancangan dilakukan dengan merancang tampilan layar, membuat karakter, animasi dan menggunakan game logic dari software 3d blender, serta evaluasi terhadap aplikasi virtual yang telah dibangun penyusun, dapat disimpulkan bahwa : Aplikas virtual tour ini menarik, interaktif,dan mudah digunakan dan memberikan kesan berkunjung kedalam sebuah meseum.

Kata kunci: Virtual Tour, 3D, Multimedia, Museum