

Abstract

Language is an important aspect in the interaction. By studying the language (be it verbal, written or gesture) people will make communication and social contact. Growing technological developments make a person learn how to be better. The development of this technology now in use to ease people in completing the work. In education, multimedia is used in learning. Learning of using multimedia is certainly more interesting because all the people not only learn but also know the use of multimedia technology. Luther multimedia development will be used as the research methodology in building this application which also includes concept, design, material collecting, execution, and testing and distribution. So based on that in mind, the authors wanted to make "The Design of English Learning Application for Elementary Level. Case Study: 4rd grade Elementary School" the using of software adobe flash cs3 in order to provide convenience for elementary school students learn the English language but is also makes it easy for teachers deliver the subject material in English.

Keywords : Technology, Multimedia, Application of learning.

Abstrak

Bahasa merupakan aspek penting dalam berinteraksi. Dengan mempelajari bahasa, (baik itu lisan, tulisan maupun isyarat) orang akan melakukan komunikasi dan kontak sosial. Seiring, dengan perkembangan teknologi yang semakin berkembang membuat cara belajar seseorang harus lebih baik. Perkembangan teknologi sekarang ini digunakan untuk memudahkan manusia dalam menyelesaikan pekerjaan. Dalam dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Pembelajaran menggunakan multimedia tentu lebih menarik karena semua orang tidak hanya belajar menggunakan multimedia tetapi juga mengenal teknologi. Metodologi penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (*luther*) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan distribusi. Maka berdasarkan pemikiran diatas, penulis ingin membuat “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Tingkat Sekolah Dasar : Studi Kasus Kelas 4 SD” menggunakan software adobe flash cs3 dengan tujuan memberikan kemudahan untuk para siswa sekolah dasar mempelajari bahasa Inggris selain itu juga memberikan kemudahan bagi guru menyampaikan materi pelajaran dalam bahasa Inggris.

Kata kunci : Teknologi, Multimedia, Aplikasi pembelajaran.