

ABSTRACTION

Along with the progress of Science and Technology (Science and Technology), almost all fields of business and education to apply computer technology in running the business. Education became the main target in building a better society and a more developed human resources to print in the future. Natural science to be of opinion difficult for children because a lot of material and language of medicine to be remembered by children. It makes kids lazy to learn and memorize all the material and which became the main focus is children do not know how it works in the body organs. Learning system by using the book less interesting for elementary level students and create a sense saturated, this study aims to overcome these problems. For that, we need a system of interactive and communicative learning, then learning to use adobe flash feels quite interactive and engaging students' interest in studying the organ in the human body. The final reached the end of the writing of this thesis reports the formation of a recognition system organ in the human body using adobe flash that is expected to boost morale and interest students in learning. Because animation is supported by a very attractive design. Recognition system organs in the human body is limited to 5 learning, namely the structure of organs, respiratory organs, circulatory organs, digestive organs and how organs ways.

Keywords:organs in the human body, internal learning, adobe flash.

ABSTRAKSI

Seiring dengan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), hampir semua bidang usaha dan pendidikan menerapkan teknologi komputer dalam menjalankan roda bisnisnya. Dunia pendidikan menjadi sasaran utama dalam membangun masyarakat yang lebih baik serta mencetak SDM yang lebih berkembang dimasa yang akan datang. Ilmu pengetahuan alam dianggap sulit bagi anak-anak karena banyak materi dan bahasa kedokteran yang harus diingat oleh anak. Ini membuat anak malas untuk mempelajari dan menghafal semua materi dan yang menjadi sorotan utama adalah anak tidak mengetahui bagaimana organ itu bekerja dalam tubuh. Sistem pembelajaran dengan menggunakan buku kurang menarik bagi siswa tingkat SD dan menimbulkan rasa jenuh, penulisan ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan tersebut. Untuk itu, dibutuhkan suatu sistem pembelajaran yang *interaktif* dan *komunikatif*, maka pembelajaran menggunakan *adobe flash* dirasa cukup *interaktif* dan menarik minat siswa dalam mempelajari organ dalam tubuh manusia. Hasil akhir yang dicapai dari penulisan laporan skripsi ini yaitu aplikasi multimedia pengenalan organ dalam tubuh manusia menggunakan *adobe flash* yang diharapkan dapat meningkatkan semangat dan ketertarikan siswa dalam mempelajarinya. Karena didukung oleh desain animasi yang sangat menarik. Sistem pengenalan organ dalam tubuh manusia ini hanya dibatasi dengan 5 pembelajaran, yaitu mengenai struktur organ, organ pernafasan, organ peredaran, organ pencernaan dan bagaimana cara organ.

Kata Kunci : Organ dalam tubuh, Pembelajaran interaktif, *adobe flash*.