

ABSTRACT

In the world of education learning applications in use by many people. Even some of the elementary students have been using learning application, mostly the learning application have been used by the teacher in the teaching and learning activity. But basically in an application learning involves many users, that must be considered is that application. Therefore necessary in need of an interesting picture or animation in which the buffer in its proper use on the human senses. So, based on the statement above, in this thesis has been made learning applications in subject of biology, to make teacher and student more easier in learning of biology in the third grade of senior high school. This application has been made using Adobe Flash and MDM Zinc, have been used to make designs and to operate the application. At the time of the application in used, so the student or the teacher can learn biology of third grade.

Keywords: Biology, MDM Zinc 3.0, Learning

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Dalam dunia pendidikan Aplikasi pembelajaran banyak sekali digunakan oleh banyak orang. Bahkan pada anak SD sudah ada yang menggunakan Aplikasi pembelajaran, aplikasi pembelajaran pun lebih banyak di gunakan oleh para guru untuk di gunakan mengajar. Namun pada dasarnya dalam suatu aplikasi pembelajaran yang melibatkan banyak pemakai, yang harus diperhatikan adalah aplikasinya. Oleh karena itu dibutuhkan gambar atau animasi yang menarik dimana dapat digunakan layaknya panca indra pada manusia. Maka berdasarkan pemikiran diatas, pada skripsi ini dibuat aplikasi pembelajaran pada suatu mata pelajaran yaitu biologi, untuk memudahkan guru dan siswa untuk mempelajari Biologi kelas 3 SMA. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash dan MDM Zinc, yang di gunakan untuk membuat rancangan dan untuk menjalankan aplikasinya. Pada saat aplikasi di gunakan maka guru atau siswa dapat belajar biologi kelas 3 SMA.

Kata kunci: Biologi, MDM Zinc 3.0, Pembelajaran