



**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS  
TINGKAT SEKOLAH DASAR  
STUDI KASUS : KELAS 3 SEKOLAH DASAR**

NOVRI YUDHA PRATAMA  
41508010240

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2012



**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS  
TINGKAT SEKOLAH DASAR  
STUDY KASUS : KELAS 3 SEKOLAH DASAR**

*Laporan Tugas Akhir*  
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

NOVRI YUDHA PRATAMA  
41508010240

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2012

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41508010240  
Nama : NOVRI YUDHA PRATAMA  
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN  
BAHASA INGGRIS TINGKAT SEKOLAH DASAR  
STUDI KASUS : KELAS 3 SD

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Februari 2012



(Novri Yudha Pratama)

## LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41508010240  
Nama : NOVRI YUDHA PRATAMA  
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN  
BAHASA INGGRIS TINGKAT SEKOLAH DASAR  
STUDI KASUS : KELAS 3 SD

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, ..... 22-02-2012



Devi Fitrianah, S.Kom., MTI  
Pembimbing Tugas Akhir

  
Tri Daryanto, S.Kom., MT  
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika  
Anis Cherid, SE., MTI  
KaProdi Teknik Informatika

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Yang Maha Kuasa atas segala nikmat, karunia, dan kesehatan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Penulis menyadari penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, baik dari segi material maupun spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan, dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, maka penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Devi Fitrianah Skom. MTI, selaku Dosen Pembimbing tugas akhir penulis pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana, yang telah berkenan meluangkan waktunya serta memberi dukungan dan pengarahan hingga laporan tugas akhir ini selesai.
2. Bapak Anis cherid, S.E., MTI, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Tri daryanto, S.Kom., MTI, selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
4. Ayah Firman chaniago, Ibu Yuliana,dan Adik Refi mahriza yang tidak pernah berhenti dalam memberikan doa, semangat, dan materi.
5. Arul al-rasyid yang telah membantu dalam meyelesaikan tugas akhir ini.
6. Keluarga besar tercinta yang telah memberi banyak semangat dan dorongan baik moril maupun materil.
7. Teman-teman satu kelompok rancangan bangun aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris.
8. Teman-teman di Universitas Mercu Buana khususnya Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah rela dalam membagi pengalaman dan ilmu kepada penulis.
9. Seluruh dosen pengajar dan staff TU Prodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

10. Semua pihak yang telah memberikan dorongan dan membantu serta memberikan saran kepada penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas kekurangan dan keterbatasan yang terdapat dalam laporan tugas akhir ini dan untuk itu semua saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan tugas akhir ini serta besar harapan penulis semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Februari 2012

Novri Yudha Pratama

## **DAFTAR ISI**

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN.....	I
LEMBAR PERSETUJUAN .....	II
KATA PENGANTAR .....	III
ABSTRACTION.....	IV
ABSTRAKSI .....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR GAMBAR .....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisa .....	6

BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Rekayasa Perangkat Lunak .....	8
2.2 Pengertian Pembelajaran .....	8
2.3 Pengertian Bahasa Inggris .....	8
2.4 Pengertian Pembelajaran Berbantuan Komputer .....	9
2.5 Konsep-Konsep Multimedia .....	10
2.5.1 Pengertian Multimedia.....	10
2.5.2 Jenis-Jenis Multimedia.....	10
2.5.3 Unsur-Unsur.....	11
2.5.4 Komponen Utama Multimedia .....	12
2.6 Unified Modeling Language.....	12
2.6.1 Use Case Diagram.....	13
2.6.2 Activity Diagram.....	17
2.7 Interaksi Manusia Dengan Komputer .....	18
2.7.1 Tujuan Interaksi Manusia Dan Komputer.....	18
2.8 Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) .....	19
2.9 Storyboard .....	20

BAB III ANALISIS, KONSEP DAN PERANCANGAN.....	21
3.1 Analisa .....	21
3.1.1 Konsep .....	22
3.2 Perancangan .....	24
3.2.1 Perancangan Use Case Diagram .....	24
3.2.2 Perancangan Activity Diagram .....	26
3.2.3 Perancangan Peta Navigasi .....	27
3.3 Perancangan <i>Story Board</i> .....	29
3.3.1 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Cover depan.....	29
3.3.2 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Utama .....	30
3.3.3 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Lesson.....	31
3.3.4 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Materi Ajar Listening Dan Reading .....	32
3.3.5 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Materi Latihan Writing.....	33
3.3.6 Tampilan <i>Story Board</i> Halaman Review.....	34
3.4 Pengumpulan Bahan.....	35

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	46
4.1 Implementasi Aplikasi .....	46
4.1.1 Implementasi Kebutuhan Sistem.....	46
4.1.2 Proses .....	47
4.2 Pembuatan.....	47
4.2.1 Langkah-Langkah Pembuatan.....	47
4.2.1.1 Tampilan Index .....	48
4.2.1.2 Tampilan Pembuatan index .....	50
4.2.1.3 Tampilan <i>cover</i> depan dan belakang .....	51
4.2.1.4 Tampilan Halaman menu utama .....	52
4.2.1.5 Tampilan Halaman sub lesson .....	55
4.2.1.6 Tampilan Halaman Listening.....	56
4.3 Halaman Latihan.....	58
4.3.1 Tampilan Latihan Essay .....	59
4.3.2 Tampilan Latihan PG .....	62
4.3.3 Tampilan Latihan Tebak Gambar .....	66
4.3.4 Tampilan Latihan Acak Kata .....	70
4.3.5 Tampilan Latihan True false .....	73
4.4 Halaman Review.....	76
4.4.1 Tampilan Halaman Review Pilihan ganda (PG) .....	76
4.4.2 Tampilan Halaman Review Essay.....	84
4.4.3 Tampilan Halaman Review True or False.....	88

4.5 Pengujian .....	92
4.5.1 Metode Blackbox Testing.....	93
4.5.2 Data Hasil Pengujian .....	95
4.6 Analisa Hasil Pengujian.....	99
4.7 Distribusi.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	100
5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Saran .....	101
DAFTAR PUSTAKA .....	102
LAMPIRAN.....	L1

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran	
Bahasa Inggris kelas 3 .....	24
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran	
Bahasa Inggris kelas 3 .....	26
Gambar 3.3 <i>Peta Navigasi</i> Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran	
Bahasa Inggris kelas 3 .....	8
Gambar 3.4 Perancangan <i>Story Board</i> cover depan .....	29
Gambar 3.5 Perancangan <i>Story Board</i> Menu utama.....	30
Gambar 3.6 perancangan <i>Story Board</i> Halaman lesson.....	31
Gambar 3.7 Perancangan <i>Story Board</i> Halaman materi ajar	
listening dan reading .....	32
Gambar 3.8 Perancangan <i>Story Board</i> Halaman materi latihan	
Writing .....	33
Gambar 3.9 Perancangan <i>Story Board</i> Halaman review .....	34
Gambar 4.1 Tampilan index .....	48
Gambar 4.2 Tampilan Pembuatan Halaman index .....	50
Gambar 4.3 <i>Dialog Box Convert to symbol</i> .....	50
Gambar 4.4 Tampilan <i>cover</i> Depan .....	51
Gambar 4.5 Tampilan <i>cover</i> Belakang .....	51
Gambar 4.6 Tampilan Tampilan Halaman utama.....	52
Gambar 4.7 Tampilan scene Halaman lesson .....	55

Gambar 4.8 Tampilan halaman listening .....	56
Gambar 4.9 Tampilan latihan essay.....	59
Gambar 4.10 Tampilan latihan pilihan ganda.....	62
Gambar 4.11 Tampilan latihan tebak gambar.....	66
Gambar 4.12 Tampilan latihan acak kata .....	70
Gambar 4.13 Tampilan latihan True False .....	73
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Review PG.....	76
Gambar 4.15 Tampilan halaman review pilihan ganda .....	84
Gambar 4.16 Tampilan halaman review true or false.....	88

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Use Case Diagram.....	14
Tabel 2.2 Notasi Use Case Diagram ( lanjutan ) .....	15
Tabel 2.3 Notasi Use Case Diagram ( lanjutan ) .....	16
Tabel 2.4 Notasi activity diagram.....	17
Tabel 3.1 <i>Use case</i> Rancangan Bangun aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris .....	25
Tabel 3.2 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri .....	35
Tabel 3.3 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri (Lanjutan) .....	36
Tabel 3.4 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri (Lanjutan) .....	37
Tabel 3.5 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri (Lanjutan) .....	38
Tabel 3.6 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri (Lanjutan) .....	39
Tabel 3.7 Pengumpulan bahan yang dibuat sendiri (Lanjutan) .....	40
Tabel 3.8 Pengumpulan bahan yang discan .....	41
Tabel 3.9 Pengumpulan bahan yang discan (Lanjutan) .....	42
Tabel 3.10 Pengumpulan bahan yang discan (Lanjutan) .....	43
Tabel 3.11 Pengumpulan bahan yang discan (Lanjutan) .....	44
Tabel 3.12 Pengumpulan bahan yang Unduh .....	45
Tabel 4.1 Penjelasan fungsi Layer Tampilan index.....	48
Tabel 4.2 Penjelasan Fungsi Layer Tampilan scene menu utama .....	53
Tabel 4.3 Penjelasan Fungsi Layer Tampilan scene halaman sub lesson.....	56
Tabel 4.4 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> Tampilan halaman listening .....	58
Tabel 4.5 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> Tampilan scene latihan essay .....	59

Tabel 4.6 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> Tampilan scene	
Latihan pilihan ganda (PG) .....	62
Tabel 4.7 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> latihan tebak gambar.....	66
Tabel 4.8 Penjelasan fungsi <i>layer</i> latihan acak kata .....	70
Tabel 4.9 Penjelasan fungsi <i>layer</i> latihan teru false .....	73
Tabel 4.10 Penjelasan Fungsi Layer Tampilan halaman	
review pilihan ganda .....	77
Tabel 4.11 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> tampilan halaman review essay .....	84
Tabel 4.12 Penjelasan Fungsi <i>Layer</i> tampilan halaman True or false .....	88
Tabel 4.13 Pengujian menu Toolbar .....	93
Tabel 4.14 Skenario Toolbar (Lanjutan).....	94
Tabel 4.15 Skenario Toolbar (Lanjutan).....	95
Tabel 4.16 Data hasil pengujian menu Toolbar .....	96
Tabel 4.17 Data hasil pengujian menu Toolbar (Lanjutan) .....	97
Tabel 4.18 Data hasil pengujian menu Toolbar (Lanjutan) .....	98