

ABSTRACT

The objective of this thesis is to create an animation that can provide knowledge of basic movement and the movement of raw single stance in martial arts.

The methodology used is waterfall method, the method of analysis is done with the study of literature and identification of data requirements for the system. The method of design is done by designing visualizations, modules, program specifications. The coding is done by taking such Adobe Flash CS3, testing was conducted to convince that the outputs the program has been as expected.

The results obtained is in the form of information about the dangerous areas of dengue fever, the number of people who suffer DBD, the location of health services (Hospital) per district. It can be concluded that this visualization can be used by health authorities to obtain the spread of information dengue fever in North Jakarta and can also be used as the input for improving the coordination between the public and government to prevent and solve the spread of dengue disease. The application was put forward by the author to fulfil the requirements of stratum 1 (S1) at Mercu Buana university this thesis may be beneficial, both for writer and reader.

Keywords: Jurus Tunggal Baku , Adobe Flash CS3, Animation

Created with



download the free trial online at nitropdf.com/professional

ABSTRAK

Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk membuat suatu animasi yang dapat memberikan pengetahuan gerakan dasar dan gerakan jurus tunggal baku pada pencak silat. Sehingga dengan ini masyarakat dapat mengetahui gerakan jurus tunggal baku.

Metodologi yang digunakan adalah metode waterfall, metode analisa dilakukan mewawancara narasumber yang berkompeten dalam pencak silat, dan identifikasi kebutuhan data bagi sistem, metode perancangan dilakukan dengan merancang visualisasi, modul, spesifikasi program. Pengkodean dilakukan dengan menggunakan Adobe Flash CS3, pengujian dilakukan untuk meyakinkan bahwa keluaran yang dihasilkan program telah sesuai dengan yang diharapkan.

Hasil penulisan skripsi ini, adalah suatu animasi yang dapat memberikan gambaran gerakan jurus tunggal baku pada pencak silat. Sehingga dengan ini masyarakat dapat memahami gerakan dari jurus tunggal baku tersebut. Aplikasi ini diajukan penulis sebagai kelengkapan untuk memenuhi syarat strata 1 (S1) pada universitas Mercu Buana semoga bisa bermanfaat, baik bagi penulis dan pembaca

Kata kunci: Jurus Tuggal Baku, Adobe Flash CS3, Animasi

Created with



download the free trial online at nitropdf.com/professional