

## **ABSTRACT**

*Multimedia-based learning applications utilized for visualize the lessons are hard to explain by way of conventionality, basic functions of multimedia applications is create an interesting application and also easy to use by all people, especially in children of primary school level.*

*An application of learning is made with an interactive element using the method of luther. While in it's design uses two types of diagrams, among others use case diagrams and activity diagrams.*

*By using a rich Adobe Flash CS3 Action Script tool and reliability they have Adobe Flash CS3 makes the application suitable for making learning English Multimedia Applications.*

*This application in order to assist students in expediting the process of teaching and learning, where the letter can replace devices that have not previously taught in accordance with needs. The application of this learning is interactive thereby increasing student interest.*

*Keywords: Application of learning, Multimedia, Action Script, Adobe Flash CS3*

## ABSTRAK

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia dimanfaatkan untuk memvisualisasikan pelajaran-pelajaran yang sulit diterangkan dengan cara konvensionalitas fungsi dasar dari aplikasi multimedia adalah membuat aplikasi yang menarik dan juga mudah untuk dipergunakan oleh semua orang khususnya pada anak-anak tingkat SD.

Sebuah aplikasi pembelajaran ini dibuat dengan unsur interaktif dengan menggunakan metode *luther*. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan dua jenis diagram antara lain, *usecase* diagram dan *activity* diagram.

Dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* yang kaya *tools* dan kehandalan *Action Script* yang dimilikinya membuat *Adobe Flash CS3* sebagai Aplikasi yang cocok digunakan untuk membuat Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris.

Aplikasi ini dengan tujuan untuk membantu siswa dalam memperlancar proses belajar mengajar, dimana nantinya dapat menggantikan perangkat ajar sebelumnya yang belum sesuai dengan kebutuhan. Aplikasi pembelajaran ini bersifat interaktif sehingga menambah minat siswa.

Kata kunci : Aplikasi Pembelajaran, Multimedia, *Action Script*, *Adobe Flash CS3*