

ABSTRACT

The objective of this thesis is to create an animation that can provide interactive learning media knowledge about the basic movements dings in judo.

The methodology used is the waterfall method, method of analysis is done by interviewing competent speaker about Judo. In this case the author come directly to the practice of Judo (dojo) in Tangerang (Judo TORAY) for the purposes of data needs for the application and the data needs for system identification, methods of design done by designing visualization module, specifications, programs. The coding is done using Adobe Flash CS3, the testing done to assure that the program has generated output in accordance with expected.

The results of this thesis writing, is an animation that can give you an idea the movement style Judo. So with this Judo lovers and the public can understand the movement style Judo. The application was filed as a writer of completeness to qualify (S1) at Mercu Buana University may be beneficial, both for authors and readers.

Keywords: Judo, Animation, Adobe Flash CS3, Multimedia, Toray

ABSTRAK

Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk membuat suatu animasi yang dapat memberikan pengetahuan media pembelajaran interaktif tentang gerakan dasar bantingan pada judo.

Metodologi yang digunakan adalah metode waterfall, metode analisa dilakukan dengan mewawancarai narasumber yang berkompeten tentang Judo. Dalam hal ini penulis datang langsung ke tempat latihan Judo (dojo) di Tangerang (Judo TORAY) untuk keperluan kebutuhan data bagi aplikasi dan identifikasi kebutuhan data bagi sistem, metode perancangan dilakukan dengan merancang visualisasi, modul, spesifikasi program. Pengkodean dilakukan dengan menggunakan Adobe Flash CS3, pengujian dilakukan untuk meyakinkan bahwa keluaran yang dihasilkan program telah sesuai dengan yang diharapkan.

Hasil penulisan skripsi ini, adalah suatu animasi yang dapat memberikan gambaran gerakan jurus Judo. Sehingga dengan ini para pecinta Judo maupun masyarakat dapat memahami gerakan dari jurus Judo tersebut. Aplikasi ini diajukan penulis sebagai kelengkapan untuk memenuhi syarat strata 1 (S1) pada universitas Mercu Buana semoga bisa bermanfaat, baik bagi penulis dan pembaca

Kata kunci: judo, Animasi, Adobe Flash CS3, Multimedia, Toray