

ABSTRACT

English is the language that is very important that we must learn to communicate the capital in the international association. The introduction can be done with learning namely by using application multimedia english learning. By combining elements of education and entertainment is a concept edutainment and computers as media tutorials and visual aids, so that can facilitate children's understanding of the material conveyed. Luther multimedia development will be used as the research methodology in building this application, wich also in cludes the concept, design, material collection, execution, testing and distribution. As for the making of this application using the software Adobe Flash CS3 and ActionScript2.0 programming language. Whit this application the student in first grade elementary school or who can readand write and do not close the possibility for the public to learn, basic english language by choosing materials that exits on this application, and add more with the exam to determine the level of understanding of child by leraning basic english on this application.

Keyword : English language, Adobe Flash CS3 and ActionScript 2.0

ABSTRAK

Bahasa Inggris merupakan bahasa yang sangat penting yang harus kita pelajari sebagai modal dalam berkomunikasi didalam pergaulan Internasional. Pengenalan bahasa Inggris kepada anak-anak sejak dini mungkin merupakan hal yang penting. Pengenalan tersebut dapat dilakukan dengan pembelajaran, yaitu dengan menggunakan aplikasi *edutainment* seperti aplikasi multimedia pembelajaran bahasa Inggris. Dengan menggabungkan unsur pendidikan dan hiburan yang merupakan konsep *edutainment* serta computer sebagai media tutorial dan peraga, sehingga dapat mempermudah pemahaman anak tentang materi yang disampaikan. Metodologi penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (*luther*) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan distribusi. Sedangkan untuk pembuatan aplikasi ini menggunakan *software Adobe Flash CS3* dan menggunakan bahasa pemograman *ActionScript 2.0*. Dengan dibuatnya aplikasi ini siswa kelas 1 SD atau yang sudah bisa membaca dan menulis dan tidak menutup kemungkinan untuk umum dapat mempelajari dasar bahasa Inggris dengan memilih menu materi yang ada pada aplikasi ini, ditambah lagi dengan adanya ujian untuk mengetahui tingkat pemahaman anak dengan mempelajari dasar bahasa Inggris pada aplikasi ini.

Kata kunci : Bahasa Inggris, *Adobe Flash CS3* dan *ActionScript 2.0*