

ABSTRACT

Learning application based on multimedia is used to visualize the difficulty lessons by using conventional way. The basic function from multimedia application is to make the interesting application and also easy to be used by all people, the writer does the study case at SMA Yapera Tangerang. By using Adobe Flash CS3 that riches with many tools and superior in its Action Script to make Adobe Flash CS3 and MDm Zinc as the suitable application in making Multimedia application in learning biology. This learning application is made with interactive elements by using Luther Method. Meanwhile, in its designing to use three kind of programs namely, usecase diagram, activity diagram and sequence diagram. Therefore, by using the simplicity and completeness media that has already in computer, so that this software is developed, to support the learning of biology for students. Beseides, it is hoped to be able to give more alternatives in learning method than using conventional books, that is learning by assisting computer, which is hoped to be more interesting and interactive than just by using book.

Keywords: Applications of Learning, Multimedia, Action Script, Adobe Flash CS3 and MDM Zinc.

ABSTRAK

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia dimanfaatkan untuk memvisualisasikan pelajaran-pelajaran yang sulit dipahami dengan cara yang konvensional. Fungsi dasar dari aplikasi multimedia adalah membuat aplikasi yang menarik dan juga mudah untuk dipergunakan oleh semua orang, penulis mengambil studi kasus pada SMA YAPERANG Tangerang. Dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* yang kaya *tools* dan kehandalan *Action Script* yang dimilikinya membuat *Adobe Flash CS3* dan MDM Zinc sebagai Aplikasi yang cocok digunakan untuk membuat Aplikasi Multimedia Pembelajaran Biologi. Sebuah aplikasi pembelajaran ini dibuat dengan unsur interaktif dengan menggunakan metode *Luther*. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan tiga jenis diagram antara lain, *usecase diagram*, *activity diagram* dan *Sequence Diagram*. Oleh karena itu, dengan memanfaatkan kemudahan dan kelengkapan media yang ada pada komputer, maka dikembangkanlah perangkat lunak ini, untuk membantu pembelajaran Biologi bagi siswa. Disamping itu diharapkan dapat memberikan alternatif metode belajar selain buku konvensional, yaitu belajar dengan bantuan komputer, yang diharapkan lebih menarik dan interaktif dibandingkan dengan buku biasa.

Kata kunci : Aplikasi Pembelajaran, Multimedia, *Action Script*, *Adobe Flash CS3* dan MDM Zinc.