

ABSTRACTION

Development of the internet lately has been making the Internet a very large role both as a means of obtaining information quickly and always updated. Now communication can be done via e-mail / electronic mail, instant messaging, and video conferencing. User / the User simply have a laptop, web camera, microphone for video conferencing. Data from a web camera and microphone will be encoded and then transmitted using H.263 protocol. The receiver will decode the data and display the results in the form of video that will appear on the receiver screen and sound will be heard through the media speaker. To conduct audio-video conferencing, personal computers (PCs) used must communicate with each other, and to be able to communicate with the machine should be connected in a network of at least one network local area network (LAN), which involves only two computer units in a network using peer to peer network model. Application of video conferencing is built using Microsoft Visual Studio software C + +.

ABSTRAK

Perkembangan internet akhir-akhir ini telah membuat internet menjadi begitu besar peranannya baik sebagai sarana memperoleh informasi dengan cepat dan selalu diperbaharui. Sekarang komunikasi dapat dilakukan melalui e-mail / surat elektronik, *instant messaging*, dan juga *video conference*. *User* / pengguna cukup mempunyai laptop, *web camera*, *microphone* untuk melakukan *video conference*. Data dari *web camera* maupun *microphone* akan di-*encode* dan kemudian dikirimkan dengan menggunakan protokol H.263. Penerima akan men-*decode* data dan menampilkan hasil yang berupa video yang akan tampak pada layar penerima dan suara akan terdengar melalui media *speaker*. Untuk melakukan kegiatan konferensi *audio-video*, *personal computer* (PC) yang digunakan harus saling berkomunikasi antara satu dengan yang lainnya, dan untuk dapat berkomunikasi komputer tersebut harus terkoneksi dalam satu jaringan minimal jaringan *local area network* (LAN), yang hanya melibatkan dua unit komputer dalam satu jaringan dengan menggunakan model jaringan *peer to peer*. Aplikasi *video conference* ini dibuat dengan menggunakan *software* Microsoft Visual Studio C++.

Kata kunci : *video conference*, LAN, *streaming*, *chatting*.