

ABSTRACT

Today the world has entered the era of competition-based information so that information becomes a valuable asset for an institution in winning the competition. Education also have used the information to streamline the processes of academic schools.

The process of academic schools generally still manual. This allows the work of decision makers in schools mernjadi very slow. The purpose of this thesis is to create a design application is a database of academic school to help work the administration and the curriculum that starts from making student attendance, process value and displays it in graphical form, so the work homeroom teacher and the principal as well as other parts of the more rapidly in knowing the condition of her students. Software design model used in this study using method waterfall.

Application design and implementation for producing graphs on XYZ school is limited to the design of database systems, especially schools Processing Value by the curriculum and student attendance by the Administration. Application Research of producing graphics on XYZ school is expected to generate a report student scores and attendance of students more quickly and precisely and display data values in the form of a bar graph of students.

Key words: Application of academic data, graphics, design the system

ABSTRAK

Saat ini dunia telah memasuki era persaingan berbasis informasi sehingga informasi menjadi aset yang berharga bagi suatu institusi dalam memenangkan persaingan. Dunia pendidikan juga telah memanfaatkan informasi untuk mengefisienkan proses-proses akademik sekolah.

Proses akademik sekolah pada umumnya masih bersifat manual. Hal ini memungkinkan pekerjaan pengambil keputusan di sekolah menjadi sangat lambat. Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat suatu rancangan aplikasi akademik sekolah yang bersifat database untuk membantu pekerjaan bagian tata usaha dan bagian kurikulum yang dimulai dari membuat absensi siswa, mengolah nilai dan menampilkannya dalam bentuk grafik, sehingga pekerjaan wali kelas dan kepala sekolah serta bagian lainnya menjadi lebih cepat dalam mengetahui kondisi siswa-siswanya. Model perancangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode *waterfall*.

Desain dan implementasi untuk Aplikasi penghasil grafik pada sekolah XYZ ini dibatasi pada perancangan sistem database sekolah khususnya Pengolahan Nilai oleh bagian kurikulum dan Absensi siswa oleh bagian Tata Usaha. Penelitian dari Aplikasi penghasil grafik pada sekolah XYZ ini diharapkan dapat menghasilkan suatu laporan nilai siswa dan absensi siswa yang lebih cepat dan tepat serta menampilkan data nilai siswa dalam bentuk grafik batang.

Kata kunci : Aplikasi data akademik, grafik, Perancangan sistem