

ABSTRACT

Teach the children to read at an early age can stimulate their development to achieve success in the next period. Play with the written word is an adequate to develop the sensory-motor skills and bring symbolic thought.

With the help of a learning media, which is based on multimedia application, will be make them easier in a learning process. Its design using the Luther's multimedia development method, which has 6 stages, concept, design, collecting content material, assembly, testing, and distribution.

From the test results can be concluded that using the reading methods into a based-multimedia application with Adobe CS5 and ActionScript 3.0 is looked more colorfull and more animated.

Keyword: Reading, Multimedia Development, Toddler Psychology

ABSTRAK

Mengajarkan anak membaca sejak usia balita dapat merangsang perkembangan mereka untuk mencapai keberhasilan pada masa berikutnya. Bermain dengan kata-kata tertulis merupakan suatu cara yang cukup memadai untuk mengembangkan kemampuan sensorik-motorik dan memunculkan pemikiran simbolis.

Dengan bantuan sebuah media pembelajaran, yaitu aplikasi yang berbasis multimedia, akan semakin mempermudah mereka dalam proses belajar membaca. Metode perancangannya menggunakan metode pengembangan multimedia menurut Luther, yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi.

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa penerapan metode pembelajaran membaca untuk balita ke dalam sebuah aplikasi yang berbasis multimedia menggunakan Adobe CS5 dan ActionScript 3.0, terlihat lebih berwarna dan animatif.

Kata kunci: membaca, pengembangan multimedia, psikologi anak usia balita