

ABSTRACT

Multimedia is a combination of text, graphics, audio, video and animation, so the user can interact, do create and communicate in the form of interactive learning. In this paper, the author makes a multimedia based application learning, to ease the process of learning physical sciences for high school student, especially students of the 3rd Grade. According to many students, they think that physic is so difficult. So this application help them to understand physic lesson because there are contents and interactive simulation. And also, there are national examination problems in the form of multiple choices and games. Based on the testing result, this application has worked properly.

Keyword: Learning application, physics, and High School Class 3

ABSTRAK

Multimedia merupakan penggabungan teks, grafik, audio, video dan animasi sehingga pengguna dapat berinteraksi, berkreasi dan berkomunikasi ke dalam bentuk pembelajaran yang interaktif. Dalam kesempatan ini, penulis membuat suatu aplikasi pembelajaran berbasis multimedia, dimana aplikasi ini dirancang untuk memberikan kemudahan kepada siswa-siswi khususnya siswa-siswi SMA Kelas 3 dalam mempelajari pelajaran fisika yang selama ini dinilai sulit dipahami siswa-siswi. Aplikasi ini sangat mudah dipahami karena terdapat materi dan simulasi yang interaktif dan terdapat ujian nasional berupa pilihan ganda dan permainan pengetahuan seputar fisika. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi ini telah berjalan dengan baik.

Kata Kunci : aplikasi pembelajaran, fisika, dan SMA Kelas 3