

## ***Abstract***

*English is now a universal language which means anyone can learn the language because English is now the international language that anyone, anywhere nearly everyone understand and learn the English language to communicate their needs. And even in the times of technology has grown its presence in all the ease of doing all the activities either in employment or education. In education, multimedia is used as a medium of learning. Learning using multimedia is certainly more interesting because all the people not only learn to use multimedia technology but also familiar. The research methodology used in making this application using the development of multimedia applications (Luther), which includes concept, design, collection material, manufacture, testing and distribution. Then based on the above idea, the authors wanted to make a "Design Build Applications English Language Learning Elementary School multimedia based: Case Studies Elementary Grade 5 'using software adobe flash CS5 in order to provide convenience for elementary school students learning English but it also makes it easy for teachers delivered subject matter in English.*

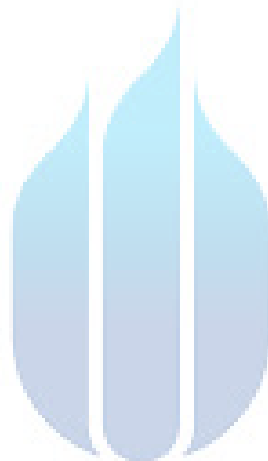
*Keywords: Technology, Multimedia, Application of learning.*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## Abstrak

Bahasa Inggris saat ini merupakan bahasa universal yang berarti siapa pun bisa mempelajari bahasa tersebut karena bahasa Inggris saat ini merupakan bahasa internasional yang siapa saja dan dimana saja hampir semua orang mengerti dan mempelajari bahasa Inggris demi kebutuhan mereka dalam berkomunikasi. Dan dalam perkembangan zaman pun teknologi semakin menunjukkan eksistensinya dalam memudahkan semua orang dalam melakukan segala kegiatan baik dalam bidang pekerjaan atau bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Pembelajaran menggunakan multimedia tentu lebih menarik karena semua orang tidak hanya belajar menggunakan multimedia tetapi juga mengenal teknologi. Metodologi penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (*luther*) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan distribusi. Maka berdasarkan pemikiran di atas, penulis ingin membuat “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Tingkat Sekolah Dasar Berbasis multimedia: Studi Kasus Kelas 5 SD” menggunakan software Adobe Flash CS5 dengan tujuan memberikan kemudahan untuk para siswa sekolah dasar mempelajari bahasa Inggris selain itu juga memberikan kemudahan bagi guru menyampaikan materi pelajaran dalam bahasa Inggris.

Kata kunci : Teknologi, Multimedia, Aplikasi pembelajaran.



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA