

ABSTRACT

Multimedia is a combination of computer, animation, graphs, audio and video that are integrated into an interactive form of learning. In this research, the author to creates a multimedia application which is very easy to understood by users because there are physics learning modules and exercises in the form of multiple choice. The author objective to create this multimedia application is that students will have interests in learning physics and will not feel bored or tired of learning physics which is considered very difficult to study. And the author analyzes level of learning interests using a black box method, and Luther's software development with some diagrams, such as concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution. The testing of this program is in complete with multimedia elements, text, animations, sounds interesting and has met the criteria for high school students in Grade 10. The testing system of multimedia was designed to determine whether this multimedia system can meet the design goals and benefits of the previous chapter.

Keywords: learning applications, physics, senior high school grade 10

ABSTRAK

Multimedia merupakan kombinasi dari komputer dan video, grafik, dan audio yang bersifat integrasi ke dalam bentuk pembelajaran yang interaktif. Pada penelitian ini penulis membuat suatu aplikasi multimedia, dimana aplikasi ini sangat mudah dipahami oleh pengguna karena terdapat modul pembelajaran fisika dan latihan soal berupa pilihan ganda. Tujuan penulis membuat aplikasi multimedia ini agar siswa-siswi dapat lebih mudah mengerti dan memahami materi dalam pelajaran fisika. Selain menambahkan minat belajar dalam pelajaran fisika siswa-siswi tidak akan merasa jenuh atau bosan dalam belajar fisika yang selama ini dinilai sangat sulit untuk dipahami oleh siswa-siswi. Penulis melakukan analisa tingkat minat belajar dalam menggunakan aplikasi pembelajaran ini dengan metode *black box*, dan pengembangan *luther* dengan beberapa aktifitas, yaitu *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing* dan *distribution*. Uji coba program ini telah memenuhi unsur-unsur multimedia, yaitu adanya teks, animasi, suara dan telah memenuhi kriteria menarik untuk siswa-siswi SMA Kelas 10. Uji coba sistem multimedia ini dirancang untuk mengetahui apakah sistem multimedia ini dapat memenuhi tujuan dan manfaat perancangan dari bab sebelumnya.

Kata Kunci : aplikasi pembelajaran, fisika, dan SMA Kelas 10