

## ABSTRACT

For students, knowing the status of ongoing lecture along with its room and location will greatly help in the implementation of the lecture activity. Class room can be changed at any time and can make the students difficult to find the replacement room. With the help of an information system named Building E Classroom & Rectorate Utilization Application Tools, will make the students easier to obtain information about ongoing lecture status. Software engineering method used is incremental method which is a revolutionary software engineering model. The application is created using programming language Ms. Visual Basic 6 and RDBMS MySQL. The result of this application development is still a prototype and not yet implemented. When it is implemented, it will provide convenience for all concerned parties to know the status of ongoing classes easily, quickly and accurate.

*Keyword: Class Room Application,  
Software Engineering*



## ABSTRAK

Bagi mahasiswa, mengetahui status perkuliahan yang sedang berjalan beserta ruangan dan lokasinya akan sangat membantu dalam pelaksanaan kegiatan perkuliahan. Sewaktu-waktu ruang kuliah dapat berpindah dan mempersulit mahasiswa untuk mencari dimana ruang penggantinya. Dengan bantuan sebuah sistem informasi, yaitu Aplikasi Alat Bantu Penggunaan Ruang Kelas Gedung E & Rektorat, akan dapat mempermudah bagi mahasiswa untuk mendapatkan informasi status perkuliahan yang sedang berjalan. Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode inkremental yang merupakan model perancangan revolusioner. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Ms. Visual Basic 6 dan RDBMS MySQL. Hasil pengembangan aplikasi ini masih berupa prototipe dan belum diimplementasikan. Jika dapat diimplementasikan maka aplikasi ini akan dapat memberikan kemudahan bagi seluruh pihak yang terkait untuk dapat mengetahui status perkuliahan yang sedang berjalan secara mudah, cepat dan akurat.

*Kata kunci: Aplikasi Ruang Kelas,  
Rekayasa Perangkat Lunak*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA