

ABSTRACT

Multimedia is a data combination or media to communicate an information. Now days multimedia well developed in education or others. In education, not only lesson but also appearance are hoped more attractive and easier to understood, It will very helpful to make an interactive application. One of them is learning media application which is used so much as tools for study now. But there are the learning applications are developed is which is used still have still lack of the efficiency because programming language which is used still have many weaknesses, one of them is to renovated process about and image so needed an intergration between application and database. This simple game flash application is made with unique design, game variation which educate and easy to understood so that the children can easy to understand flora and fauna. To make this application is made by Adobe Flash CS3 for make a game animation, Adobe Photoshop for drawing and XML (Extensible Markup Language). In the design of application using document design structure XML, usecase diagram, activity diagram, and sequence diagram.

The meaning of this thesis is hoped to help children or more society to stand alone for learning and support as tool which there are.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Keyword : Multimedia, Learning application, Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop, XML (Extensible Markup Language).

ABSTRAK

Multimedia merupakan suatu kombinasi data atau media untuk menyampaikan suatu informasi. Pada saat ini multimedia sangat berkembang baik di dunia pendidikan atau pun yang lainnya. Dalam dunia pendidikan, materi maupun tampilan diharapkan lebih menarik dan mudah dimengerti, maka akan sangat membantu dalam membuat aplikasi yang interaktif. Salah satunya adalah aplikasi media pembelajaran yang sekarang ini telah banyak digunakan sebagai alat bantu belajar. Namun perkembangannya ternyata aplikasi pembelajaran yang ada masih kurang efisien dikarenakan bahasa pemrograman yang digunakan masih banyak kekurangannya salah satunya dalam proses memperbaharui materi soal dan gambar sehingga dibutuhkan suatu integrasi antara aplikasi dengan sebuah database. Aplikasi flash *game* sederhana ini dikemas dengan desain yang menarik, variasi permainan yang mendidik dan mudah dipahami agar anak – anak dapat dengan mudah memahami flora dan fauna. Pembuatan aplikasi ini menggunakan pemrograman *Adobe Flash CS3* untuk program grafis multimedia dengan animasi yang dapat dipergunakan sebagai program pembuat game, *Adobe Photoshop* untuk design gambarnya dan *XML (Extensible Markup Language)*. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan perancangan *struktur Dokumen XML, usecase diagram, activity diagram, dan sequence diagram.*

Maksud dari penulisan laporan tugas akhir ini diharapkan untuk membantu anak - anak usia dini maupun masyarakat luas lebih mandiri dalam belajar dan menunjang sarana belajar yang sudah ada.

Kata kunci : Multimedia, Pembelajaran, Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop, XML (Extensible Markup Language) .