

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN PADA PT. MANGGALA GELORA PERKASA

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Adzim Trimansyah

41809110038

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011

http://digilib.mercubuana.ac.id/

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN PADA PT. MANGGALA GELORA PERKASA

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

ADZIM TRIMANSYAH

41809110038

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011

http://digilib.mercubuana.ac.id/

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	**Adzim Trimansyah**
Nim	:	**41809110038**
Fakultas	:	**Ilmu Komputer**
Program Studi	:	**Sistem Informasi**
Judul	:	**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN PADA PT. MANGGALA GELORA PERKASA**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sebenar – benar nya tanpa menyadur atau menyalin Tugas Akhir orang lain.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Jakarta, Februari 2010

Penulis

(Adzim Trimansyah)

http://digilib.mercubuana.ac.id/

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	**Adzim Trimansyah**
Nim	:	**41809110038**
Fakultas	:	**Ilmu Komputer**
Program Studi	:	**Sistem Informasi**
Judul	:	**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN PADA PT. MANGGALA GELORA PERKASA**

Telah disidangkan, diperiksa dan disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

(Wachyu Hari Haji, S.Kom., M.M.)

Mengetahui,

Kordinator Tugas Akhir

(Anita Ratnasari, M.Kom.)

Mengesahkan,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

(Nur Ani, S.T., MMSI.)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul " SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN PT. MANGGALA GELORA PERKASA ".

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia serta nikmat sehat sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.
2. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan dukungan dan doa.
3. Bpk. Wachyu Hari Haji, Skom., MM selaku Dosen Pembimbing.
4. Ibu Nur Ani selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Anita Ratnasari selaku Kordinator Tugas Akhir.
6. Semua teman - teman kelas karyawan satu angkatan.
7. Sahabat – sahabat penulis yaitu Yosafat, M. Sabar, Ibnu Suhendi, Penny Siskawati dan Ronaldo yang banyak membantu dan memberikan support kepada penulis.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan dalam penulisan Tugas Akhir ini.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Akhirnya penulis berharap semoga Allah memberikan imbalan yang setimpal pada mereka yang telah memberikan bantuan, dan dapat menjadikan semua bantuan ini sebagai ibadah, Amiin Yaa Robbal ‘Alamiin

Jakarta**,** Februari 2011

Adzim Trimansyah

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR ISI

LEMBAR PENYERTAAN i

LEMBAR PENGESAHAN ii

ABSTRAKSI ii

ABSTRACT iii

KATA PENGANTAR iv

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Tujuan Penulisan 5

1.4 Batasan Masalah 5

1.5 Metode Penulisan 5

1.5.1 Penelitian Lapangan 6

1.5.2 Wawancara 6

1.5.3 Observasi 6

1.6 Sistematika Penulisan 6

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Sistem Informasi dan Sistem Informasi Manajemen 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.2 Database Management System (DBMS) 13

2.2.1 Pengertian Database Management System (DBMS) 13

2.2.2 Istilah-istilah dalam DBMS 13

2.3 Analisa dan Perancangan Sistem 15

2.3.1 Analisa Sistem 15

2.3.2 Perancangan Sistem 16

2.4 Unified Modeling Language (UML) 20

2.4.1 Sejarah Singkat UML 20

2.4.2 Diagram UML 22

2.4.3 Use Case Diagram 23

2.4.4 Activity Diagram 25

2.4.5 Sequence Digram 27

2.5 Metode Pengujian 28

2.5.1 Metode Black Box 29

2.6 Definisi Koperasi 29

2.7 Perangkat Lunak Pendukung 31

2.7.1 Visual Basic.Net 31

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SYSTEM 38

3.1 Gambaran umum Perusahaan 38

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

3.2 Sejarah berdirinya Koperasi 38

3.3 Struktur Organisasi 39

3.4 Use Case Diagram Sistem berjalan 41

3.5 Perancangan Sistem Usulan 46

3.5.1 Use Case System Usulan 47

3.5.2 Activity Diagram 52

3.5.3 Sequence Diagram 68

3.6 Perancangan Database 78

3.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 78

3.6.2 Transformasi ERD 79

3.6.3 Logical Record Structure (LRS) 80

3.6.4 Struktur Tabel 81

3.7 Rancangan Layar 84

3.7.1 Struktur Rancangan layar 84

3.7.2 Rancangan layar Login 85

3.7.3 Rancangan layar Menu Utama 85

3.7.4 Rancangan layar Entry Data Pengurus 86

3.7.5 Rancangan layar Entry Data Jabatan 87

3.7.6 Rancangan layar Entry Jenis Transaksi 87

3.7.7 Rancangan layar Entry Data Anggota 88

3.7.8 Rancangan layar Entry Data Pinjaman 89

3.7.9 Rancangan layar Entry Pengambilan Simpanan 90

3.7.10 Rancangan layar Entry Pelunasan Pinjaman 91

3.7.11 Rancangan layar Proses Potongan Gaji 91

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

3.7.12 Rancangan layar Entry Penerimaan Kas 92

3.7.13 Rancangan layar Cetak Laporan 93

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 94

4.1 Implementasi Sistem 94

4.2 Perangkat pengujian 94

4.3 Implementasi Basis Data 94

4.4 Tampilan Antar Muka 94

4.5 Pengujian Sistem 118

4.5.1 Metode Pengujian 118

4.5.2 Skenario pengujian 118

4.5.3 Hasil Pengujian 121

4.5.4 Analisis hasil pengujian 118

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 125

5.2 Saran 126

DAFTAR PUSTAKA 127

LISTING PROGRAM L1

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Digram UML 24

Gambar 2.2 Start point 25

Gambar 2.3 End point 25

Gambar 2.4 State 26

Gambar 2.5 Activity 26

Gambar 2.6 Fork 26

Gambar 2.7 Join 26

Gambar 2.8 : Decision Points 27

Gambar 2.9 Contoh Sequence Digram 28

Gambar 2.10. Tampilan awal Visual Basic.net 2005 32

Gambar 3.1 Struktur Organisasi 40

Gambar 3.2 Use Case Sistem Berjalan 41

Gambar 3.3 Use Case Sistem Usulan 47

Gambar 3.4 Activity Diagram Entry Data Jabatan 52

Gambar 3.5 Activity Diagram Entry Data Pengurus 53

Gambar 3.6 Activity Diagram Entry Data Anggota 54

Gambar 3.7 Activity Diagram Entry Jenis Transaksi 55

Gambar 3.8 Activity Diagram Entry Data Pinjaman 57

Gambar 3.9 Activity Diagram Entry Pengambilan Simpanan 59

Gambar 3.10 Activity Diagram Entry Pelunasan Pinjaman 61

Gambar 3.11 Activity Diagram Entry Penerimaan Kas 63

Gambar 3.12 Activity Diagram Entry Proses Potongan Gaji 64

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Gambar 3.13 Activity Diagram Cetak Rekap Potongan Gaji 66

Gambar 3.14 Activity Diagram Cetak Laporan 67

Gambar 3.15 Sequence Diagram Entry Data Jabatan 68

Gambar 3.16 Sequence Diagram Entry Data Pengurus 69

Gambar 3.17 Sequence Diagram Entry Data Anggota 70

Gambar 3.18 Sequence Diagram Entry Jenis Transaksi 71

Gambar 3.19 Sequence Diagram Cetak Daftar Peminjam.....72

Gambar 3.20 Sequence Diagram Cetak Daftar pengambilan simpanan 73

Gambar 3.21 Sequence Diagram Cetak Daftar Pelunasan Pinjaman.....74

Gambar 3.22 Sequence Diagram Entry Penerimaan Kas 75

Gambar 3.23 Sequence Diagram Cetak Rekap Potongan Gaji 76

Gambar 3.24 Sequence Diagram Entry Penerimaan Kas 77

Gambar 3.25 Entity Relationship Diagram.....78

Gambar 3.26 Transformasi ERD 79

Gambar 3.27 Logical Record Structure 80

Gambar 3.28 Struktur Tampilan Layar.....84

Gambar 3.29 Tampilan Login 85

Gambar 3.30 Tampilan Menu Utama 85

Gambar 3.31 Tampilan Entry Data Pengurus.....86

Gambar 3.32 Tampilan Entry Data Jabatan.....87

Gambar 3.33 Tampilan Entry Jenis Transaksi.....87

Gambar 3.34 Tampilan Entry Data Anggota.....88

Gambar 3.35 Tampilan Entry Data Pinjaman 89

Gambar 3.36 Tampilan Entry Pengambilan Simpanan 90

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Gambar 3.37 Tampilan Entry pelunasan Pinjaman 91

Gambar 3.38 Tampilan Proses Potongan Gaji.....91

Gambar 3.39 Tampilan Penerimaan Kas 92

Gambar 3.40 Tampilan Cetak Laporan 93

Gambar 4.1 Table Jabatan.....95

Gambar 4.3 Table Pengurus.....95

Gambar 4.4 Table Anggota.....97

Gambar 4.5 Table Pinjam 98

Gambar 4.6 Table Pembayaran.....99

Gambar 4.7 Table Potongan.....100

Gambar 4.8 Table Simpanan.....100

Gambar 4.9 Table Saldo.....101

Gambar 4.10 Form Login 102

Gambar 4.11 Form Utama 103

Gambar 4.12 Form Entry Data Pengurus.....104

Gambar 4.13 Form Entry Data Jabatan 105

Gambar 4.14 Form Entry Data Anggota.....106

Gambar 4.15 Form Jenis Transaksi 107

Gambar 4.16 Form Entry Data Pinjaman.....108

Gambar 4.17 Form Entry Pengambilan Uang Simpanan.....109

Gambar 4.18 Form Entry Pelunasan Pinjaman.....110

Gambar 4.19 Form Potongan Gaji.....111

Gambar 4.20 Form Penerimaan Kas.....112

Gambar 4.21 Form Laporan Anggota Baru.....113

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Gambar 4.22 Tampilan Laporan Anggota Baru 113

Gambar 4.23 Form Laporan Simpanan Anggota.....114

Gambar 4.24 Tampilan Laporan Simpanan Anggota 114

Gambar 4.25 Form Laporan Penerimaan Saldo 115

Gambar 4.26 Form Laporan Potongan Gaji Karyawan.....116

Gambar 4.27 Tampilan Laporan Potongan Gaji Karyawan 117

Gambar 4.28 Tampilan Laporan Angsuran Pinjaman 117

Gambar 4.29 Tampilan Laporan Angsuran Pinjaman 117

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Digram UML 22

Table 2.2 Menu dan Fungsi Perintah.....33

Table 2.3 Tombol pada Toolbar 34

Table 2.4 fungsi dan nama kontrol pada toolbox. 35

Tabel 3.1 Skenario Use Case Pendaftaran Anggota.....42

Tabel 3.2 Skenario Use Case Membuat Surat Kuasa 42

Tabel 3.3 Skenario Use Case Mencatat Simpanan Anggota 42

Tabel 3.4 Skenario Use Case Mengisi form pengambilan Simpanan 42

Tabel 3.5 Skenario Use Case Membuat rekap pengambilan simpanan.....43

Tabel 3.6 Skenario Use Case Transfer Simpanan 43

Tabel 3.7 Skenario Use Case Mengisi Form pinjaman 43

Tabel 3.8 Skenario Use Case Membuat angsuran pinjaman 43

Tabel 3.9 Skenario Use Case Melakukan pelunasan sisa pinjaman.....44

Tabel 3.10 Skenario Use Case Membuat Daftar Peminjam.....44

Tabel 3.11 Skenario Use Case Transfer Uang Pinjaman 44

Tabel 3.12 Skenario Use Case Membuat Rekap Potongan Koperasi.....44

Tabel 3.13 Skenario Use Case Melakukan Potongan Gaji.....45

Tabel 3.14 Skenario Use Case Membuat Laporan 45

Tabel 3.15 Skenario Use Case Entry Data jabatan.....48

Tabel 3.16 Skenario Use Case Entry Data pengurus.....48

Tabel 3.17 Skenario Use Case Pendaftaran Anggota.....48

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Tabel 3.18 Skenario Use Case Cetak Surat Kuasa 48

Tabel 3.19 Skenario Use Case Entry Data Transaksi.....49

Tabel 3.20 Skenario Use Case Cetak Daftar peminjam 49

Tabel 3.21 Skenario Use Case Cetak Daftar pengambilan Simpanan.....49

Tabel 3.22 Skenario Use Case Cetak daftar pelunasan pinjaman 50

Tabel 3.23 Skenario Use Case Entry Penerimaan Kas.....50

Tabel 3.24 Skenario Use Case proses Potongan Gaji 50

Tabel 3.25 Skenario Use Case Cetak Rekap potongan koperasi.....51

Tabel 3.26 Skenario Use Case Cetak Laporan 51

Tabel 3.27 Tabel Jabatan.....81

Tabel 3.28 Tabel Pengurus 81

Tabel 3.29 Tabel Anggota 81

Tabel 3.30 Tabel Transaksi 82

Tabel 3.31 Tabel Pinjam 82

Tabel 3.32 Tabel Pembayaran.....83

Tabel 3.35 Tabel Simpanan.....83

Table 4.1 Table skenario pengujian Sistem Koperasi Simpan Pinjam.....118

Table 4.2 Table hasil pengujian aplikasi Sistem Koperasi Simpan Pinjam ..121

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/