

ABSTRACT

Multimedia grow rapidly in line with technological developments. In education, multimedia is used as a medium of learning. With the application of multimedia-based learning, the material presented is expected to more attractive, easy to understand, and help students to learn independently.

The purpose of this final report writing design Multimedia Applications Subjects Biology About the Human Digestive System For eighth grade students, to support existing learning tool chest of books or lembar kerja siswa (LKS) and laboratory facilities.

Making these applications using Adobe Flash CS3 software. While in its design uses *Storyboard*, *UseCase diagrams*, *Activity Diagrams*, *Sequence diagrams*, and *State Transition Diagrams*. This application is expected to be modified dikemudian days.

Keywords: Learning, Multimedia, Mathematics, Aljabar

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer saat ini cukup pesat termasuk perkembangan multimedia. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia dimanfaatkan untuk memvisualisasikan pelajaran-pelajaran yang sulit diterangkan dengan cara konvensionalitas fungsi dasar dari aplikasi multimedia adalah membuat aplikasi yang menarik dan juga mudah untuk dipergunakan oleh semua orang khususnya pada siswa SMP.

Penulis mengembangkan aplikasi ini dengan tujuan untuk membantu guru dan siswa dalam memperlancar proses belajar mengajar, dimana nantinya dapat menggantikan perangkat ajar sebelumnya yang belum sesuai dengan kebutuhan. Disamping itu, aplikasi pembelajaran ini bersifat interaktif sehingga menambah minat siswa.

Kata Kunci: Pembelajaran, Multimedia, Matematika, Aljabar

