

ABSTRACT

Medical science, especially the human reproductive system is a biological science that requires a fairly deep understanding. In the human reproductive system lesson, the students have difficulty in understanding the material which is caused by the lack of experimental objects and required tools. The purpose of this study is to make the application of human reproductive system learning CD-based multimedia as an alternative learning media to increase the understanding of the student.

In the making of this application, the writer uses the method of Luther multimedia development with several activities including the concept, design, collecting materials, assembly, testing and distribution.

Contents of this application are delivered from the theory of male anatomy, female anatomy, reproductive system, and the practice questions which is designed to test the students' understanding. This application also has some animations that can help students' understanding of human reproductive system for material that is not possible to be shown conventionally. In the making of this application, the author used Adobe Flash CS3 with Action Script 2 programming language.

Keywords : Human reproductive system, application of learning

ABSTRAK

Ilmu kedokteran khususnya sistem reproduksi manusia merupakan ilmu biologi yang membutuhkan pemahaman yang cukup mendalam. Pada pelajaran materi sistem reproduksi manusia mahasiswa mengalami kesulitan dalam pemahaman materi yang disebabkan oleh minimnya objek percobaan dan membutuhkan alat bantu. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi CD pembelajaran sistem reproduksi manusia berbasis multimedia sebagai alternatif media pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman belajar mahasiswa.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode pengembangan multimedia Luther dengan beberapa aktifitas-aktifitas di dalamnya yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution.*

Isi yang disampaikan mulai dari teori tentang anatomi pria, anatomi wanita, sistem reproduksi, sampai pada soal latihan yang menguji pemahaman mahasiswa. Aplikasi ini juga mempunyai animasi-animasi yang dapat membantu pemahaman mahasiswa untuk materi sistem reproduksi manusia yang tidak memungkinkan untuk diperlihatkan secara *konvensional*. Adapun dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan *Adobe Flash CS3* dengan bahasa pemrograman *Action Script 2*.

Kata Kunci : Sistem reproduksi manusia, aplikasi pembelajaran.