

## **ABSTRACT**

The development of computer technology at this very quickly along with the development of software and hardware that used one of them in education, the computer becomes one very important component in an education. Lots of software available to support and enhance the quality of education. In this writer makes an application of learning to know monocotyl and dicotyl based on multimedia.

Science learning based on multimedia software created using Adobe Flash CS3. This applications using luther methodology that includes concept, design, gathering materials, manufacture, testing and marketing.

The end result of the application of learning science is expected to serve as an application aid teachers in the learning process , with the aim of the students grade 5 primary school level to be more easily understood and to understand the science learning subject in this case is grains.

Key words: Learning Media, Adobe Flash CS3, science learning, multimedia

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer pada saat ini sangat begitu cepat seiring dengan berkembangnya perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan salah satunya dibidang pendidikan, komputer menjadi salah satu komponen yang sangat penting didalam sebuah pendidikan. Banyak sekali perangkat lunak yang tersedia untuk mendukung dan meningkatkan mutu pendidikan.dalam hal ini penulis membuat sebuah aplikasi pembelajaran mengenal monokotil dan dikotil berbasis multimedia.

Pembelajaran ilmu Sains berbasis multimedia dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3.pembuatan aplikasi ini menggunakan metodologi luther yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan pemasaran.

Hasil akhir dari aplikasi pembelajaran Sains diharapkan dapat dijadikan sebagai aplikasi bantu para guru dalam proses pengajaran, dengan tujuan para siswa-siswi tingkat sekolah dasar kelas 5 agar lebih mudah mengerti dan memahami pelajara ilmu pengetahuan alam dalam hal ini adalah biji-bijian.

Kata kunci: Media pembelajaran, Adobe flash CS3, pembelajaran Sains,multimedia