

## ABSTRAK

Kesulitan mahasiswa dalam memahami sebuah materi pembelajaran dapat mengurangi minat mahasiswa dalam mengikuti mata kuliah. Dengan perkembangan teknologi, dalam dunia pendidikan multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Dengan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia, materi yang disajikan diharapkan lebih menarik, mudah dimengerti, serta membantu siswa untuk belajar secara mandiri. Dalam laporan tugas akhir ini Penulis Merancang Aplikasi Bantu Mata Kuliah Sistem Tersebar Dengan Animasi Menggunakan Adobe Flash CS3, untuk menunjang sarana belajar yang sudah ada seperti buku, serta fasilitas laboratorium. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan *software* Adobe Flash CS3. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan *Storyboard*, *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

**Kata kunci:** Multimedia, Pembelajaran Sistem Tersebar, Adobe Flash CS3

## **ABSTRACT**

Student difficulties in understanding the learning material can reduce the interest of students in the majors. With technological development, in educational multimedia is used as a medium of learning. With the application of multimedia-based learning, the material presented is expected to more attractive, easy to understand, as well as helping students to learn independently. In this final report author Designing Application Systems Course Helps Spread With Animation Using Adobe Flash CS3, to support the existing learning tool chest of books, and laboratory facilities. In making this application using Adobe Flash CS3 software. While in its design using a Storyboard, usecase diagrams, activity diagrams, and sequence diagrams.

Key words: Multimedia, Learning Systems Spread, Adobe Flash CS3