

## **ABSTRACT**

In the technological developments in cyberspace (website) has been widely known terms of SPAM, the message is sent to multiple destinations with the same content and send to others who do not want to accept it. Therefore, one attempts to minimize the spread of spam in the virtual world was created CAPTCHA, CAPTCHA is a method that is used currently used to treat or prevent SPAM and also to distinguish between human or spam. This captcha method using random words, random numbers or both which was converted into an image. This method of testing for the user to write an object or determine the object in accordance with the image shown, when the user does menuliskanya means that the user successfully process a captcha, but if not then the user fails to process a captcha. But sometimes the user is difficult to perform or process a captcha because sometimes a difficult picture in view, especially for those who have physical disabilities, therefore the author makes three new alternatives in the use of captcha that may be easier in use, the Speech Recognition Captcha, Captcha Matrix, and Drag and Drop Captcha. Captcha engineering prototype is running well with the percentage success of 98% for Matrix Captcha, 98% for the Drag and Drop Captcha, and 95% for Speech Recognition Captcha.

Keywords: CAPTCHA, Spam

## ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi di dunia maya (website) telah banyak dikenal istilah SPAM yaitu pesan yang di kirim ke banyak tujuan dengan isi yang sama dan di kirim ke orang lain yang tidak ingin menerimanya. Oleh karena itu Salah satu upaya meminimalisasi penyebaran spam di dunia maya diciptakanlah CAPTCHA, CAPTCHA adalah suatu metode yang dipakai saat ini yang digunakan untuk mengatasi atau mencegah SPAM yang terdapat di dunia maya dan juga untuk membedakan antara manusia atau spam. Metode captcha ini menggunakan *random words*, *random numbers* atau keduanya yang telah dirubah menjadi sebuah image. Metode ini melakukan pengujian bagi pengguna untuk menuliskan objek atau menentukan objek sesuai dengan image yang tertera, bila user benar menuliskanya berarti user berhasil memproses suatu captcha namun bila tidak maka user gagal memproses suatu captcha. Namun terkadang user atau pengguna sulit untuk melakukan atau memproses captcha dikarenakan terkadang gambarnya yang sulit di lihat, apalagi bagi mereka yang mengalami cacat fisik, oleh karena itu penulis membuat tiga buah alternatif baru dalam penggunaan captcha yang mungkin dapat lebih memudahkan dalam penggunaanya, yaitu *Speech Recognition Captcha*, *Matrix Captcha*, dan *Drag and Drop Captcha*. Rancang bangun prototype captcha ini berjalan baik dengan persentase keberhasilan 98% untuk *Matrix Captcha*, 98 % untuk *Drag and Drop Captcha*, dan 95 % untuk *Speech Recognition Captcha*.

Kata Kunci: CAPTCHA, Spam