

## **ABSTRAK**

Tujuan Perancangan komik ini adalah menghasilkan komik yang berkualitas dalam segi visual dan cerita. Cerita adalah bagian yang penting bagi sebuah komik ini menampilkan tema aksi-fantasi yang mengandung nilai-nilai kepahlawanan, keberanian, kesetiakawanan dan nilai-nilai moral lainnya yang berdasarkan pada lingkungan social masyarakat di dunia fantasi "SURVIVE" secara fiksi. Dari segi visual, perancangan komik ini menerapkan gaya Jepang (gaya Manga) dengan alasan bahwa komik Jepang saat ini sangat digemari di Indonesia dengan teknik pewarnaan digital painting karena membuat sesuatu yang lebih menarik untuk memberikan nuansa baru dalam dunia perkomikan Indonesia. Penggunaan tema fantasi pada perancangan ini adalah karena fantasi dapat berguna sebagai hiburan, memudahkan para pembaca dalam menerima pelajaran, dan membentuk kreatifitas, sehingga bila ia melihat hal yang baik didalamnya maka ia cenderung untuk meniru.

Kata kunci : Komik fantasi, "SURVIVE"

## **ABSTRACT**

The design goal of this comic is a comic-quality produce in terms of visuals and story. The story is a critical part of a comic featuring the theme of the action-fantasy that contains the values of heroism, courage, solidarity and moral values of other communities based on social environment in a fantasy world "SURVIVE" in fiction. In terms of visual design is implementing a Japanese-style comics (manga style) on the grounds that the current Japanese comics are very popular in Indonesia with digital coloring techniques painting because it makes something more interesting to give the feel of the new world of comics in Indonesia. The use of fantasy themes in this design is that fantasy can be useful as entertainment, making it easy for readers to accept the lesson, and forming creative, so when he sees something good in it then it tends to imitate.

Keywords: Comic fantasy, " SURVIVE "