

ABSTRACT

Advances in information technology is currently evolving so rapidly and have entered many aspects of human life, not just one field but has also entered into all fields of human life, including education that give rise to extraordinary effect. Medical science, especially eyes are studying many theories as there are eyes in the structure of many parts that have functions. Judging from this it is necessary digital learning that can be used to help learning the eye that can be used to erect in this case the authors make the application of multimedia-based on eye learning.

The research method I use in the manufacture of these applications is the use of multimedia application development methods (Luther), which includes concept, design, gathering materials, manufacture, testing, and distribution.

With this application made the student of medical or community can learn about the various theories about the eye by selecting the menu of learning that exist in this application, moreover with the test serves to determine the level of student understanding in this application.

Key words: learning, student, Applications Eye Learning

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi saat ini berkembang begitu pesat dan telah masuk berbagai aspek kehidupan manusia, bukan hanya satu bidang saja tetapi sudah memasuki ke segala bidang dalam kehidupan manusia, diantaranya bidang pendidikan yang menimbulkan pengaruh sangat luar biasa. Ilmu kedokteran khususnya mata merupakan ilmu yang banyak mempelajari banyak teori karena didalam struktur mata terdapat banyak bagian yang mempunyai fungsi. Dilihat dari hal tersebut maka diperlukan adanya pembelajaran digital yang bisa digunakan untuk membantu pembelajaran mata yang bisa digunakan secara mandiri dalam hal ini penulis membuat aplikasi pembelajaran mata berbasis multimedia.

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (*Luther*) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan distribusi.

Dengan dibuatnya aplikasi ini mahasiswa/i kedokteran dapat mempelajari macam-macam teori tentang mata berbasis multimedia dengan memilih menu pembelajaran yang ada, ditambah lagi dengan adanya ujian berfungsi untuk mengetahui tingkat pemahaman mahasiswa/i pada ilmu kedokteran mata.

Kata kunci : *Pembelajaran, mahasiswa, Aplikasi Pembelajaran Mata*

Xi + 106 halaman; 44 gambar; 16 tabel; 4 lampiran ; 1 dokumentasi teknis

Daftar acuan : 29 (2005 -2010)