

ABSTRACT

There are some ways to delivery materials study for students at Faculty of Medicine. One of the most interesting is by using multimedia, with multimedia it is easier to understand the material study.

In this final project, we proposed an application to support the traditional method. When student learning in the class. with this application, they could learn all the material study anytime they wants. because the material study is delivered in digital form

The metodology we used in this final project are the Luther method and UML. We designed storyboard, use case and activities diagram. The result of this final project show that all moduls and functions are suitable as designe one, and 80% in term of agree is gained from 10 corespondents.

Keywords : Learning application, Multimedia

ABSTRAK

Ada beberapa cara untuk menyalurkan bahan materi belajar untuk mahasiswa di Fakultas kedokteran. Salah satu yang paling menarik adalah dengan menggunakan multimedia, dengan multimedia akan lebih mudah dimengerti dalam memahami materi belajar.

Di tugas Akhir ini, kami mengajukan sebuah aplikasi untuk mendukung metode pembelajaran tradisional. Ketika mahasiswa belajar di kelas menggunakan aplikasi ini, mereka dapat memahami seluruh materi kapanpun mereka inginkan, karena materi yang disampaikan dalam bentuk digital.

Metodologi yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah metode Luther dan UML. Kami merancang storyboard, use case, dan diagram kegiatan, Hasil dari Tugas Akhir ini menunjukkan bahwa semua modul dan fungsi telah sesuai dengan rancangan, dan 80% Koresponden merasa dengan aplikasi ini.

Kata kunci: Aplikasi Pembelajaran, Multimedia