

## ABSTRAK

Perbedaan bahasa membuat setiap orang sulit untuk berkomunikasi. Untuk itu orang memerlukan kamus dalam mencari arti sebuah kata asing agar dapat berkomunikasi dengan lawan bicaranya.

Dengan alasan mempermudah penggunaan dari kamus, maka penulis mempunyai ide untuk membuat Aplikasi kamus multimedia yang dapat digunakan pada ponsel. Dengan menggunakan pemrograman BREW yang dikembangkan oleh Qualcomm, maka dibuatlah kamus multimedia ini. Dimana pengguna dapat mencari arti kata dari bahasa Indonesia kedalam bahasa mandarin maupun sebaliknya. Dan disertai animasi juga pengucapan katanya.

Dengan tujuan agar setiap orang dapat menggunakannya dengan mudah, dimana ponsel mempunyai kemampuan untuk menampilkan gambar dan suara, maka penulis memutuskan untuk menggunakan ponsel sebagai media untuk diimplementasikannya kamus multimedia tersebut.

Metodologi yang digunakan adalah *sequential linier* dengan menggunakan diagram-diagram dalam UML. Dimana analisis dan perancangan sistem menggunakan metodologi tersebut untuk menjelaskan dan mempermudah dalam pembuatan aplikasi kamus multimedia yang akan dibuat.

Hasil dari pengujian yang dilakukan terhadap penggunaan kamus multimedia menunjukkan bahwa semua fungsi yang ada telah sesuai dengan analisis dan perancangan sistem dan dapat berjalan dengan baik. Tetapi performansi pada tiap ponsel berbeda-beda dikarenakan ponsel yang digunakan mempunyai spesifikasi yang berbeda pula.

Kesimpulan yang dapat penulis berikan adalah bahwa aplikasi kamus multimedia dapat berfungsi dengan baik setelah diterapkan pada ponsel, dan berdasarkan pengamatan bahwa performansi aplikasi pada tiap ponsel berbeda tergantung kepada spesifikasi dari tiap-tiap ponsel tersebut.

**Kata kunci :** Aplikasi Bergerak, BREW

## ABSTRACT

Language differences make it difficult for everyone to communicate with one another. For that reason people need a dictionary to look up the meaning of a foreign word to be able to communicate with others.

For more practical reason, compared to using a conventional dictionary, the writer had an idea to create a multimedia dictionary application which can be applied on mobile phones. By using BREW programming developed by Qualcomm, the writer made this multimedia dictionary. Users can use this application to look up the meaning of words to be translated from Indonesian into Mandarin and vice versa, and this application is accompanied by animation and pronunciation.

The purpose of using this dictionary application is that everyone can use it easily, as most mobile phones have the feature to display images and produce sounds. For this purpose, the writer decided to use mobile phones as the media to implement this multimedia dictionary application

The methodology used is *sequential linier* by using diagrams in UML. While the analysis and system design using this methodology is to explain and simplify the creation process of making this multimedia dictionary application.

The results of tests conducted on the use of multimedia dictionary show that all the functions are in accordance with the analysis and system design. It can run well as expected. Because some mobile phones have different specifications, the performances are also a bit different.

The conclusion is that the multimedia dictionary application can run well on mobile phones, and based on the writer's observation, the performance of the applications can be different because of the different specifications of each mobile phone.

**Key words:** Mobile Applications, BREW